




# Manuel de gestion Advisor Advanced

<b>Copyright</b>	© 2013 UTC Fire & Security Americas Corporation, Inc. Tous droits réservés.
<b>Marques et brevets</b>	<p>Interlogix, le nom et le logo Advisor Advanced sont des marques de commerce de UTC Fire &amp; Security.</p> <p>Il est possible que les autres noms de marques utilisés dans ce document soient des marques ou des marques déposées de leurs fabricants ou vendeurs des produits respectifs.</p>
<b>Fabriquant</b>	<p>UTC Fire &amp; Security Americas Corporation, Inc. 1275 Red Fox Rd., Arden Hills, MN 55112-6943, USA</p> <p>Mandataire agréé UE: UTC Fire &amp; Security B.V. Kelvinstraat 7, 6003 DH Weert, Pays-Bas</p>
<b>Certification</b>	<p><b>CE</b></p> <p>EN 50131-1 Exigences générales EN 50131-3 Equipement de contrôle et de signalisation EN 50131-6 Alimentations EN 50136-1-1 Système d'alarme – Systèmes de transmission Transmission RTC: ATS Classe 2 Transmission IP: ATS Classe 4 Grade de sécurité 2, Classe d'environnement II Testé et certifié par Telefication B.V.</p>
<b>Directives européennes</b>	<p><b>1999/5/EC (R&amp;TTE)</b> : UTC Fire &amp; Security déclare, par la présente, que cet équipement est conforme aux principales exigences et dispositions de la Directive 1999/5/EC.</p>
	<p><b>2002/96/EC (WEEE)</b> : Les produits marqués de ce symbole peuvent pas être éliminés comme déchets municipaux non triés dans l'Union européenne. Pour le recyclage, retourner ce produit à votre fournisseur au moment de l'achat d'un nouvel équipement équivalent, ou à des points de collecte désignés. Pour plus d'informations, voir: <a href="http://www.recyclethis.info">www.recyclethis.info</a>.</p>
<b>Contact</b>	<a href="http://www.utcfireandsecurity.com">www.utcfireandsecurity.com</a> ou <a href="http://www.interlogix.com">www.interlogix.com</a>
<b>Assistance clientèle</b>	<a href="http://www.utcfssecurityproducts.fr/mail_support.htm">www.utcfssecurityproducts.fr/mail_support.htm</a>

# Table des matières

<b>Informations importantes</b>	<b>iv</b>
Conventions typographiques	iv
Note importante	iv
<b>RAS et lecteurs</b>	<b>1</b>
Affichage LCD	3
LED	3
Econimiseur d'écran	5
<b>Identification utilisateur</b>	<b>6</b>
Groupes d'utilisateurs	6
Utilisation d'un code PIN et/ou d'un badge	7
<b>Contrainte</b>	<b>8</b>
<b>Accès à la porte</b>	<b>9</b>
<b>Armement et désarmement du système</b>	<b>10</b>
Quand armer	10
Quand armer partiellement	10
Quand désarmer	10
Délai imparti pour quitter les locaux une fois armé	10
Le délai imparti quand désarmé	11
Désarmement en cas d'alarme	11
Impossible d'armer ou de désarmer	11
Armer des groupes via le RAS LCD	13
Armer partiellement des groupes via le RAS LCD	14
Désarmement des groupes avec un RAS LCD	14
Armer des groupes via le RAS sans LCD	15
Désarmement des groupes avec un RAS non LCD	15
Armement automatique	15
Groupes affichés lors de l'armement et le désarmement	16
<b>Que faire en cas d'alarme</b>	<b>18</b>
Que se passe-t-il en cas d'alarme	18
Consultation d'une alarme	19
Réinitialisation d'une alarme	19
Confirmation d'une alarme	19
Comment effectuer un test de marche	19
Problèmes pouvant surgir	20
Informations supplémentaires concernant les alarmes	20
<b>Menu Advisor Advanced</b>	<b>22</b>
Organisation des sections avec options de menu dans le manuel	22

Disponibilité des options	22
Accès au menu	23
<b>Zones et télécommandes</b>	<b>24</b>
<b>Exclusion / réinclusion de zones</b>	<b>25</b>
<b>Caméras</b>	<b>26</b>
<b>Isolation / réintégration de zones</b>	<b>28</b>
<b>Historique</b>	<b>29</b>
<b>État de centrale</b>	<b>30</b>
<b>Code PIN</b>	<b>31</b>
<b>SMS et transmission vocale</b>	<b>32</b>
<b>Utilisateurs</b>	<b>33</b>
Verrouillage des données utilisateur	33
Réglages utilisateur	34
<b>Maintenance</b>	<b>39</b>
<b>Calendrier</b>	<b>43</b>
Affichage du calendrier	43
<b>Actions</b>	<b>45</b>
Paramètres de l'action	45
<b>Listes d'actions</b>	<b>47</b>
Paramètres de la liste d'actions	47
<b>Exceptions</b>	<b>48</b>
Note relative à la validité des exceptions	48
Paramètres des exceptions	48
<b>Programmes</b>	<b>50</b>
Paramètres des programmes	50
<b>Fonctions programmables</b>	<b>53</b>
<b>Programmation des télécommandes</b>	<b>55</b>
Activation de télécommande	57
<b>Séquences de touches communes</b>	<b>58</b>
Séquences de touches communes pour RAS LCD	58
Séquences de touches communes pour RAS sans LCD	59
Touches de fonction	61

<b>Informations de programmation</b>	<b>62</b>
<b>Informations sur les utilisateurs</b>	<b>63</b>
<b>Informations sur les groupes d'utilisateurs</b>	<b>65</b>
<b>Filtres de condition</b>	<b>66</b>
<b>Programme</b>	<b>68</b>
<b>Exceptions</b>	<b>69</b>
<b>Commandes SMS</b>	<b>70</b>
<b>Annexe. Commandes SMS</b>	<b>72</b>
Règles de contrôle des SMS	72
Syntaxe	72
Authentification de l'utilisateur	73
Liste des commandes SMS	73
<b>Glossaire</b>	<b>81</b>
<b>Index</b>	<b>85</b>
<b>Organigramme des menus utilisateur</b>	<b>88</b>

# Informations importantes

Ce manuel explique comment utiliser le système Advisor Advanced si vous êtes responsable de la gestion du système. Un guide d'utilisation plus court est également disponible et explique l'utilisation courante du système. Pour utiliser cette documentation efficacement, vous devez posséder au moins des notions de base des systèmes d'alarme.

Lisez entièrement les instructions et toute la documentation annexe avant d'utiliser ce produit.

**Note** : un installateur qualifié, respectant les codes appropriés, devra réaliser l'installation matérielle nécessaire.

## Conventions typographiques

Ce manuel comporte certaines conventions typographiques et de notation destinées à faciliter l'identification des informations importantes.

**Tableau 1 : Conventions typographiques et de notation**

Numéro	Description
Touches	En majuscules, par exemple « appuyez sur Entrée ».
<b>Note</b>	Notes donnant une information pouvant vous faire gagner du temps et des efforts.
<b>Attention</b>	Le terme Attention identifie les conditions ou les manœuvres pouvant endommager l'équipement ou toute autre propriété.
<input type="checkbox"/>	Les cases à cocher indiquent si une option est disponible ou pas. Du gestionnaire peut fournir des détails sur les options disponibles.

## Note importante

Ce manuel fournit des informations concernant les différents modèles de centrales Advisor Advanced. Le terme « centrale Advisor Advanced » fait référence à n'importe quel modèle de centrale Advisor Advanced ou Advisor Advanced-IP, sauf indication spécifique.

**Tableau 2 : Liste des différents modèles de centrales [1]**

Modèle	Boîtier	Dimensions (mm)	Alimentation (A)	Poids (kg) [2]
ATS1000A-SM	Métal	250 x 250 x 86	1	2,8
ATS1000A-MM	Métal	315 x 388 x 85	1	5,2
ATS1000A-IP-MM	Métal	315 x 388 x 85	1	5,2
ATS1000A-LP	Plastique	257 x 400 x 112	1	2,6
ATS1000A-IP-LP	Plastique	257 x 400 x 112	1	2,6
ATS2000A-MM	Métal	315 x 388 x 85	2	5,2
ATS2000A-IP-MM	Métal	315 x 388 x 85	2	5,2

[1] Tous les modèles ne sont pas toujours disponibles.

[2] Poids batteries non incluses.

# RAS et lecteurs

Figure 1 : RAS ATS111x

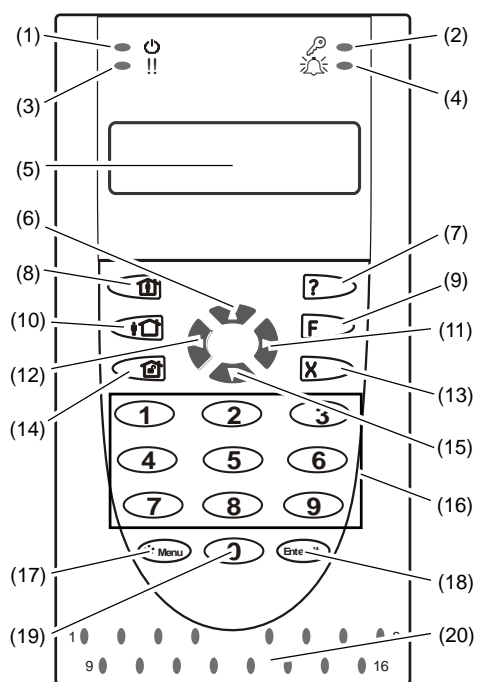
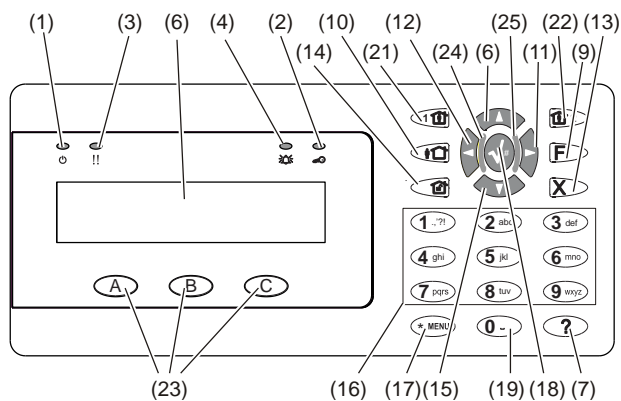


Figure 2 : RAS ATS113x

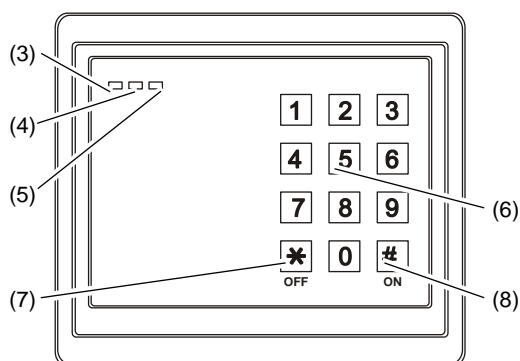
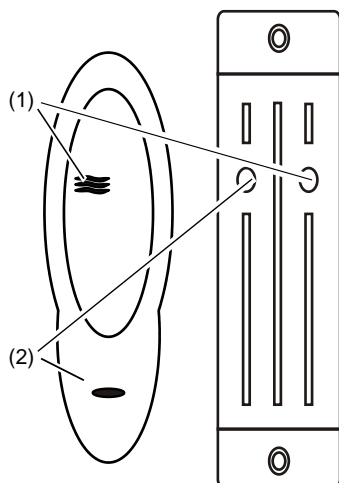


(1)	LED secteur CA	Vert allumé : alimentation secteur CA activée
(2)	LED d'accès	Bleu clignotant : lecture de carte
(3)	LED défaut	Jaune allumé : panne système active Jaune clignotant : alerte générale (EN 50131)
(4)	LED d'alarme	Rouge allumé : condition d'alarme activée
(5)	Ecran LCD	Affiche les messages
(6)	▲ / Haut	Défilez vers le haut dans les menus Modifier valeur Supprimer
(7)	/ Help	Afficher l'aide Activer/désactiver la bibliothèque de mots Défilement du texte (ATS113x uniquement)
(8)	Armement partiel	Armement partiel d'un groupe Défilement du texte (ATS111x uniquement)
(9)	F / Fonction	Afficher les zones actives / les pannes modificateur de touche de fonction Défilement du texte (ATS113x uniquement)
(10)	On (Activé)	Arme entièrement un groupe
(11)	► / Droite	Accéder au menu sélectionné Déplacer le curseur vers la droite
(12)	◀ / Gauche	Retour au menu précédent Déplacer le curseur vers la gauche
(13)	X / Effacer	Quitter la fonction utilisateur en cours Modificateur du contrôle de volume
(14)	Off (Désactivé)	Désarme un groupe

(15)	▼ / Bas	Défiler vers le bas dans les menus Modifier valeur Retour en arrière
(16)	Touches alphanumériques	Touches de 1 à 9, données alphanumériques
(17)	Menu, *	Permet d'accéder aux menus
(18)	Enter, #	Terminer l'étape Entrer l'entrée de menu sélectionnée
(19)	0	Touche 0 Bascule de la sélection
(20)	LED de groupe 1 à 16	Activée : groupe armé Inactif : groupe désarmé Clignotant : condition d'alarme dans le groupe
(21)	Partiel 1	Armement partiel 1 des groupes
(22)	Partiel 2	Armement partiel 2 des groupes
(23)	A, B, C	Touches de fonction programmables
(24)	LED1	LED 1 programmable
(25)	LED2	LED 2 programmable

Figure 3 : lecteurs ATS1190/ATS1192

Figure 4 : lecteur ATS1197 avec RAS



(1)	LED bleue	Accès autorisé
(2)	LED rouge	Activée : groupe armé Clignotant : alerte générale (EN 50131)
(3)	LED double	Vert allumé : alimentation secteur CA sous tension Vert clignotant : alimentation secteur CA hors tension, ou déverrouillée alors que désarmée Rouge allumé : tous les groupes armés Rouge clignotant : déverrouillé lorsque activé
(4)	LED jaune	Activée : Toutes les zones sont à l'état normal Clignotement : alerte générale (EN 50131)
(5)	LED rouge	Clignotant : alarme
(6)	Touches numériques	Touches de 0 à 9, données numériques
(7)	Off (Désactivé)	Désarme un groupe
(8)	On (Activé)	Arme entièrement un groupe

## Affichage LCD

Les messages sont affichés sur l'écran à cristaux liquides (LCD) du RAS. Ils vous guident à travers les options de menu et les problèmes possibles du système ATS Advanced. L'affichage vous indique également les informations saisies sur le RAS.

La première ligne de l'écran affiche les informations du système. Si elle comporte beaucoup de caractères vous pouvez les faire défiler, en fonction du type de station d'armement. La deuxième ou la dernière ligne affiche les instructions et les caractères entrés sur le RAS.

```
UTC F&S
MAR 29 Avr 08:55
```

Vous pouvez programmer le système pour afficher un message personnalisé, au lieu du message ci-dessus. Par exemple :

```
Entrepôt
MAR 29 Avr 08:55
```

## LED

Les LED du RAS Advisor Advanced, ainsi que les informations affichées à l'écran, vous permettent de déterminer rapidement l'état du système. Toutes les LED ne sont pas disponibles sur toutes les stations d'armement.

### LED de groupe

Les LED de groupe (une LED par groupe) indiquent l'état du groupe concerné. L'état du voyant de groupe peut être:

- Allumée : Le groupe est armé.
- Désactiver: Le groupe est désarmé et permet un accès normal au système.
- Clignotant : Une alarme s'est déclenchée dans le groupe lorsque celui-ci était désarmé (clignotement lent de la LED). Une alarme s'est déclenchée dans le groupe lorsque celui-ci était armé (clignotement rapide de la LED).

### LED programmables

Les LED programmables 1 et 2 peuvent être configurées de deux manières :

- Différents groupes sont affectés.

Un groupe peut être affecté à LED 1 ou LED 2. Une LED est verte lorsque tous les groupes affectés sont prêts à être armés. L'état d'une LED peut être :

- Vert : tous les groupes affectés sont prêts à être armés.
- Rouge : tout groupe est armé ou partiellement armé.
- Clignotement vert : Temporisation d'entrée ou de sortie démarrée.

- Clignotement rouge : une alarme s'est produite dans un groupe alors qu'il était désarmé (une LED clignote lentement), ou une alarme s'est produite dans un groupe alors qu'il était armé (une LED clignote rapidement).

☐ Un seul groupe est affecté.

Les deux LED montrent l'état du groupe. L'état des LED peut être :

- Les deux en vert : le groupe est prêt à être armé.
- Les deux en rouge : le groupe est armé ou partiellement armé.
- LED 1 rouge, LED 2 inactif : Le groupe est dans l'état partiellement armé 1.
- LED 1 Inactif : LED 2 rouge : Le groupe est dans l'état partiellement armé 2.

### **LED d'alarme système (disponibles uniquement sur certaines stations d'armement)**

Les LED d'alarme système indiquent un problème de sécurité. Une des LED d'alarme système clignote lorsqu'une alarme se déclenche (la LED d'état du groupe clignote également pour indiquer l'emplacement de l'alarme). Les voyants d'alarme fonctionnent comme suit:

- Alarme désarmé : Clignote lorsqu'une alarme s'est produite dans un groupe désarmé.
- Alarme 24 heures : Clignote lorsqu'une alarme s'est produite dans un groupe où une zone a été programmée en alarme 24/24.
- Alarme armé : Clignote lorsqu'une alarme s'est produite dans un groupe armé.
- Alarme autoprotection : Clignote lorsqu'une alarme autoprotection s'est produite.

### **Défauts système (disponible uniquement sur certaines stations d'armement RAS)**

Les défauts du système sont affichés sur les RAS si ceux-ci possèdent un écran LCD et/ou des LED de « défauts système ». Les voyants de défaut fonctionnent comme suit:

- Défaut communication : Lorsqu'un problème de communication se produit entre la centrale Advisor Advanced et une centrale de réception.
- Défaut de RAS : quand un RAS est hors ligne.
- Défaut de DGP : quand un DGP est hors ligne.
- Défaut batterie : Lorsqu'une batterie auxiliaire est faible.
- Problème : en cas de perturbation dans le système (défaut de RAS, batterie faible, etc.).

### **Indicateur d'alerte générale (EN 50131)**

Pour être en conformité avec la norme EN 50131, cet indicateur est activé si le système est désarmé et que l'économiseur d'écran est actif. L'indicateur d'alerte clignote en cas de défaut, alarme ou d'alarme en cours.

## Economiseur d'écran

Certaines installations nécessitent l'utilisation d'un économiseur d'écran.

L'économiseur d'écran empêche les utilisateurs non autorisés d'afficher les détails de l'état du système de sécurité.

L'économiseur d'écran est désactivé lors de l'exécution de toute action nécessitant une autorisation avec un code utilisateur ou un badge valide.

Selon les paramètres, l'affichage armé peut fonctionner de différentes manières :

- Lorsque l'économiseur d'écran est actif, seul un message d'alerte général peut être affiché. Les LED de groupe sont désactivées.
- Lorsque l'économiseur d'écran est actif, les LED sont désactivées.  
L'économiseur d'écran peut aussi être désactivé en appuyant sur la touche Effacer.

# Identification utilisateur

Pour tous les utilisateurs du système Advisor Advanced, un code PIN et/ou une carte doivent être configurés dans le compte utilisateur. Le code PIN est un code unique comportant de 4 à 10 chiffres. Il est composé de chiffres de 0 à 9.

Les codes PIN et/ou les informations de la carte font partie de la configuration du compte utilisateur. Le compte utilisateur est paramétré pour permettre aux utilisateurs d'exécuter des tâches spécifiques, comme l'armement ou le désarmement du système. Ces tâches ou options sont définies dans les groupes d'utilisateurs.

## Utilisateurs prédéfinis

Deux utilisateurs sont prédéfinis dans le système :

- L'installateur est utilisé pour accéder à la configuration du système Advisor Advanced. Il appartient au groupe d'utilisateurs « Installateur ».
- Le superviseur est utilisé pour permettre l'accès à un ingénieur de maintenance. Il appartient au groupe d'utilisateurs « Superviseur ». Son code PIN par défaut est 1122.

**Note** : si la longueur du code PIN configurée est supérieure à 4 chiffres, les zéros sont ajoutés à la fin du code. Par exemple, si le système est configuré pour un code PIN à 6 chiffres, le code PIN de l'utilisateur principal est 112200.

## Groupes d'utilisateurs

Un groupe d'utilisateurs permet aux utilisateurs de contrôler les options d'alarme du système Advisor Advanced (également appelé contrôle d'alarmes). Cette méthode permet de définir aisément la manière dont l'utilisateur accède au système et le contrôle.

Un utilisateur peut appartenir à plusieurs groupes d'utilisateurs. Dans ce cas, si un de ces groupes possède l'autorisation à une option en particulier, l'utilisateur aura également cette autorisation.

Par exemple : un utilisateur fait partie de deux groupes d'utilisateurs : « RD » et « Responsables ». Si le groupe d'utilisateurs « Responsables » permet l'exclusion, mais que le groupe « RD » ne permet pas l'exclusion, l'utilisateur pourra exclure une zone.

**Note** : le système inclut toujours un groupe installateur. Ce groupe ne peut être affecté qu'à un seul utilisateur, l'installateur par défaut.

## Utilisation d'un code PIN et/ou d'un badge

Lorsque vous entrez un code PIN dans le RAS, chaque touche saisie est indiquée par l'affichage d'une \*.

Si vous entrez un code PIN erroné ou que vous présentez au lecteur une carte avec code PIN non valide, le RAS émet sept bips rapides. Pour rectifier un code erroné, appuyez sur Effacer et entrez le bon code. Si vous accédez à un menu sans appuyer sur une touche pendant trois minutes, vous serez automatiquement déconnecté du menu. Nous vous conseillons de sortir du menu à l'aide du bouton Effacer plutôt que d'utiliser cette fonction de temporisation. Si quelqu'un d'autre utilise le menu avant l'expiration du délai de temporisation, l'option utilisée est consignée dans votre compte utilisateur.

Les utilisateurs peuvent accéder uniquement aux options de menu activées dans les groupes d'utilisateurs qui leur sont attribués dans le compte utilisateur. Si un utilisateur essaie d'accéder à une option à laquelle il n'a pas accès, le message d'erreur suivant s'affiche :

ERREUR Accès refusé
------------------------

Voir aussi : « Utilisateurs » en page 33.

# Contrainte

La fonction de contrainte active un signal silencieux visant à alerter le personnel de sécurité. Si vous êtes contraint, sous la menace, à enfreindre les règles de sécurité du système (par exemple, si vous êtes forcé à désarmer le système), cette fonction vous permet de procéder à l'arrêt, mais elle active simultanément la fonction de contrainte. Toutefois, votre système Advisor Advanced doit être programmé pour cela.

Le code de contrainte doit être entré à la place du code PIN. Il existe trois méthodes d'entrer un code de contrainte.

**Tableau 3 : Méthodes de contrainte**

Option	Description	Exemple	Disponible
Augmenter le dernier chiffre	Le code de contrainte est le même que votre code PIN, mais le dernier chiffre du code PIN est augmenté d'un (1).	Exemple : PIN = 1234, code contrainte = 1235. Si le dernier chiffre de votre code PIN est 9, le code de contrainte se terminera par 0. Exemple : PIN = 2349, code contrainte = 2340.	<input type="checkbox"/>
Ajouter dernier chiffre	Le code de contrainte est le même que le code PIN mais comporte un chiffre supplémentaire « 5 » à la fin.	Exemple : PIN = 1234, code contrainte = 12345.	<input type="checkbox"/>
Ajouter premier chiffre	Le code de contrainte est le même que le code PIN mais comporte un chiffre supplémentaire « 5 » au début.	Exemple : PIN = 1234, code contrainte = 51234.	<input type="checkbox"/>

Effectuer la séquence de touches comme indiqué à la section « Séquences de touches communes » en page 58.

Pour réinitialiser l'alarme de contrainte, entrez un code PIN valide ou utilisez la carte avec le code PIN.

## Notes

- Si la contrainte a été activée dans des circonstances qui ne sont plus valides (fausse alarme) et qu'elle a été réinitialisée, vous devez contacter la société de télésurveillance pour vous assurer qu'elle ne prendra aucune action.
- L'utilisation de votre code PIN avec le chiffre de contrainte active les options configurées dans votre groupe d'utilisateurs.

## Accès à la porte

Si cette option est programmée, il est possible d'obtenir l'accès à une porte spécifique en utilisant le RAS ou le lecteur attribué à cette porte.

Effectuer la séquence de touches comme indiqué à la section « Séquences de touches communes » en page 58.

# Armement et désarmement du système

## Quand armer

Par exemple, à la fin de la journée. Une fois le système armé, tout dispositif de sécurité détectant des intrus déclenche une alarme.

## Quand armer partiellement

Si vous êtes toujours dans les locaux ou dans un groupe, vous pouvez armer une partie du système. Par exemple, vous pouvez activer la sécurité dans le garage lorsque vous êtes à la maison. Des notifications peuvent être transmises à la télésurveillance en fonction des paramètres de configuration du système. Contactez votre installateur pour obtenir de plus amples informations.

Vous pouvez utiliser l'armement partiel pour la protection du périmètre, par exemple pour protéger votre maison la nuit tout en restant à l'intérieur. Vous pouvez vous déplacer à l'intérieur de la maison, mais si quelqu'un essaie d'entrer sans désarmer le système, une alarme se déclenche. Des notifications peuvent être transmises à la télésurveillance en fonction des paramètres de configuration du système. Pour de plus amples informations, contactez votre installateur.

Selon le modèle du RAS, vous pouvez être invité à choisir un armement ou un armement partiel approprié :

1>Partiel 1
2 Partiel 2

## Quand désarmer

Sinon, l'alarme se déclenche. En fonction de la configuration du système, vous pouvez savoir lorsqu'un groupe est armé grâce à la LED du RAS qui s'allume en rouge. Si l'affichage armé est activé, seule la LED Secteur sera allumée. Une fois le code valide entré, l'état du système s'affiche.

Dans la plupart des cas, un bip lors de l'entrée indique que le système doit être désarmé pour que l'alarme ne soit pas déclenchée.

## Délai imparti pour quitter les locaux une fois armé

Lorsque vous avez armé le système, vous devez quitter les locaux (ou le groupe) dans l'intervalle de temps prédéfini (« temporisation de sortie »). Sinon, une alarme se déclenche. Le gestionnaire du système doit informer tout le monde du temps limite.

Normalement, un bip vous signale le temps dont vous disposez pour quitter le bâtiment.

Assurez-vous de prendre la bonne direction lorsque vous quittez les locaux.

## Le délai imparti quand désarmé

Lorsque vous avez armé le système, vous devez désarmer le groupe dans l'intervalle de temps prédéfini (« temporisation d'entrée »). Sinon, une alarme se déclenche. Le gestionnaire du système doit informer tout le monde du temps limite.

Normalement, un bip vous signale le temps dont vous disposez pour arrêter le groupe.

**Note** : un temps d'entrée prolongé peut être programmé. Après que le temps d'entrée principal se soit écoulé, la temporisation d'entrée est prolongée pour une période de temps programmée et une alarme locale est activée. Voir « Alarme locale » en page 18 pour plus de détails.

## Désarmement en cas d'alarme

Si une condition d'alarme se produit pendant la l'arrêt du système, l'alarme est réinitialisée. Vous devez trouver la cause de l'alarme et vous assurer qu'elle ne se reproduise pas. Voir « Que faire en cas d'alarme » en page 18.

Arrêt lorsque le système est en alarme, comme décrit à la section « Réinitialisation d'une alarme » en page 19.

Utiliser l'option « Historique » pour afficher les alarmes récentes (décrite en page 29).

## Impossible d'armer ou de désarmer

AVERTISSEMENT Pas d'accès
------------------------------

Il est possible que vous ne soyez pas autorisé à armer/désarmer des groupes spécifiques dans les locaux car :

- Votre RAS a été programmé pour armer/désarmer uniquement des groupes spécifiques dans les locaux. Vérifiez quel RAS utiliser si plusieurs sont présents dans les locaux.
- Votre code PIN et/ou votre carte ont été programmés pour armer/désarmer uniquement des groupes spécifiques dans les locaux. Vérifiez les groupes que vous êtes autorisé à armer/désarmer.
- Il est possible que votre système d'alarme possède plusieurs centrales. Dans ce cas, chaque centrale a été programmée pour armer/désarmer uniquement des groupes spécifiques dans les locaux. Assurez-vous de bien utiliser le RAS adéquat pour les groupes que vous souhaitez armer/désarmer.

### Zones ouvertes

Vous ne pouvez pas non plus armer un groupe si une de ses zones est ouverte, comme les contacts magnétiques d'une porte ou d'une fenêtre. Assurez-vous que toutes les portes et les fenêtres sont correctement fermées avant d'armer le système.

Si une zone est ouverte lorsque vous essayez de l'armer, vous obtenez le message suivant :

```
VERIF SYSTEM
Alarmes
```

Toutes les zones actives sont affichées :

```
1 Zone ouverte
Zone 1
```

L'armement d'un groupe n'est pas autorisé. Si la zone indiquée doit rester ouverte (par exemple, vous devez laisser une fenêtre ouverte), le problème peut se résoudre à l'aide d'une des méthodes suivantes :

- Pour annuler le paramètre configuré, appuyez sur le bouton Effacer. Connectez-vous au menu et excluez la zone qui doit rester active. Voir « Exclusion / réinclusion de zones » en page 25 pour plus d'informations. Après l'exclusion de la zone active, procédez à nouveau à l'armement.
- Excluez la zone dans le menu de configuration. Cette opération est autorisée uniquement si les options appropriées sont disponibles. Cela fonctionne uniquement sur les zones qui peuvent être exclues. Appuyez sur Off pour exclure une zone.

```
>1 Zone 1
-----
```

```
Exclu
Alarmes
```

Si plusieurs zones sont actives, répétez cette étape.

- Utilisez l'activation forcée.  
Vous pouvez effectuer un armement forcé uniquement si les options appropriées sont disponibles. La configuration du système doit être paramétrée pour l'utilisation de cette option. L'armement forcé est l'exclusion automatique des zones ouvertes et de certains défauts. Les conditions d'exclusion et de réintégration de ces facteurs sont configurées dans le système. Le gestionnaire doit informer les utilisateurs lorsqu'ils sont autorisés à utiliser l'armement forcé.

Pour autoriser l'armement forcé, appuyez sur On. Toutes les zones ouvertes et erreurs sont exclues et l'avertissement correspondant s'affiche. Voir « Zones et erreurs exclues » en page 13.

## Erreurs actives

```
VERIF SYSTEM
Défauts
```

Vous ne pouvez pas armer un groupe si des erreurs sont présentes dans le système. La liste des paramètres évitant des erreurs dans le système est définie par l'installateur. Vous pouvez temporairement désactiver ces avertissements en procédant de la même manière que pour les zones actives (voir ci-dessus). Le

gestionnaire doit informer les utilisateurs s'ils sont autorisés ou non à désactiver les défauts de cette manière.

### Zones et erreurs exclues

S'il existe des erreurs ou des zones exclues, vous devez confirmer l'information.

AVERTISSEMENT Exclu & isolé
--------------------------------

Toutes les zones et erreurs exclues sont affichées :

Exclus Zone 1
------------------

Défaut batter Exclu
------------------------

- Appuyez sur Enter pour confirmer l'avertissement. Vous pouvez ensuite poursuivre la procédure de configuration.  
— ou —
- Pour annuler le paramètre configuré, appuyez sur le bouton Effacer. Après avoir déterminé quelles zones sont ouvertes, vérifiez-les et résolvez le problème (par exemple, fermez la porte). Procédez de nouveau à l'armement.

**Note** : si vous n'annulez pas ce paramètre, la procédure d'armement se continue automatiquement après avoir résolu le problème et vous pouvez déclencher une alarme lors de la sortie, une fois la zone fermée.

Le gestionnaire du système doit informer les utilisateurs des RAS à utiliser et des groupes qu'ils peuvent armer/désarmer.

## Armer des groupes via le RAS LCD

### Pour armer des groupes via un RAS LCD :

1. Effectuer la séquence de touches comme indiqué à la section « Séquences de touches communes » en page 58.
2. Si nécessaire, choisissez les groupes. Voir « Groupes affichés lors de l'armement et le désarmement » en page 16 pour plus d'informations.

Si les groupes sélectionnés comportent des zones exclues ou isolées, celles-ci seront affichées.

3. Si vous souhaitez continuer la configuration, appuyez sur Enter. Sinon, appuyez sur Effacer pour annuler la configuration.

Consultez « Exclusion / réinclusion de zones » en page 25 et « Isolation / réintégration de zones » en page 28 pour obtenir plus d'informations.

Le signal sonore de sortie est émis. Il peut s'agir d'un signal sonore continu ou intermittent.

4. Quittez les locaux/les groupes en prenant le chemin d'entrée/de sortie désigné.

Le signal sonore s'arrête.

Lorsqu'un groupe est armé, son voyant s'allume en rouge.

Si elle est programmée, après une temporisation l'affichage armé est enclenché, et les LED s'éteignent.

## Armer partiellement des groupes via le RAS LCD

### Pour armer des groupes en partiel via un RAS LCD:

1. Effectuer la séquence de touches comme indiqué à la section « Séquences de touches communes » en page 58.
2. Si demandé, choisir la marche partielle appropriée.
3. Si nécessaire, choisissez les groupes. Voir « Groupes affichés lors de l'armement et le désarmement » en page 16 pour plus d'informations.

Si les groupes sélectionnés comportent des zones exclues ou isolées, celles-ci seront affichées.

4. Si vous souhaitez continuer la configuration, appuyez sur Enter. Sinon, appuyez sur Effacer pour annuler la configuration.

Consultez « Exclusion / réinclusion de zones » en page 25 et « Isolation / réintégration de zones » en page 28 pour obtenir plus d'informations.

Le signal sonore de sortie est émis, s'il est programmé. Il peut s'agir d'un signal sonore continu ou intermittent.

Le signal sonore s'arrête.

Lorsqu'un groupe est armé partiellement, son voyant s'allume en rouge.

Si elle est programmée, après une temporisation l'affichage armé est enclenché, et les LED s'éteignent.

## Désarmement des groupes avec un RAS LCD

### Pour désarmer des groupes via un RAS LCD:

1. Entrez dans les locaux/les groupes en prenant le chemin d'entrée/de sortie désigné.

Une tonalité d'entrée intermittente est émise et l'invite suivante est affichée :

Carte/code ? pour désarmer
-------------------------------

2. Effectuer la séquence de touches comme indiqué à la section « Séquences de touches communes » en page 58.
3. Si vous y êtes invité, choisissez les groupes. Voir « Groupes affichés lors de l'armement et le désarmement » en page 16 pour plus d'informations.

Le bip d'entrée s'arrête et les groupes sont désarmés.

Les LED s'éteignent et l'heure et la date s'affichent.

## Armer des groupes via le RAS sans LCD

### Pour armer des groupes via un RAS sans LCD:

1. Effectuer la séquence de touches comme indiqué à la section « Séquences de touches communes » en page 58.

Si l'opération est impossible, le RAS émet un bip 7 fois. Voir « Impossible d'armer ou de désarmer » en page 11 pour plus d'informations.

Le signal sonore de sortie est émis. Il peut s'agir d'un signal sonore continu ou intermittent.

2. Quittez les locaux/les groupes en prenant le chemin d'entrée/de sortie désigné.

Le signal sonore s'arrête.

Lorsqu'un groupe est armé, son voyant s'allume en rouge.

Si elle est programmée, après une temporisation l'affichage armé est enclenché, et les LED s'éteignent.

## Désarmement des groupes avec un RAS non LCD

### Pour désarmer des groupes un RAS sans LCD:

1. Entrez dans les locaux/les groupes en prenant le chemin d'entrée/de sortie désigné.

Un signal sonore intermittent d'entrée est émis.

2. Effectuer la séquence de touches comme indiqué à la section « Séquences de touches communes » en page 58.

Le bip d'entrée s'arrête et les groupes sont désarmés.

Les LED s'éteignent.

## Armement automatique

Le système peut être configuré pour armer des groupes automatiquement à une heure et un jour de la semaine particulier.

Avant que l'armement automatique ne commence, le temps d'avertissement démarre. Le système avertit l'utilisateur en faisant sonner les buzzers des RAS. Le message suivant s'affiche :

INFO Armement auto
-----------------------

Selon les réglages du système et les privilèges de l'utilisateur, vous pouvez retarder l'armement automatique durant le temps d'avertissement. Pour ce faire, appuyez sur Effacer et autoriser.

Si vous êtes autorisé à retarder ou à annuler l'armement automatique, il vous sera demandé de choisir la temporisation d'armement automatique appropriée.

```
Durée report  
>15 minutes<
```

Choisir l'une des options suivantes:

- Désactiver: Annule l'armement automatique.
- 15 min, 30 min, 1 h, 2 h, 3 h, 4 h: durée de report de l'armement automatique.

## Groupes affichés lors de l'armement et le désarmement

Si votre système n'a pas été programmé pour afficher sur l'écran LCD les groupes attribués à votre code PIN, ces groupes seront automatiquement armés/désarmés (si toutes les zones sont normales).

Les LED de groupe s'allument lorsque la procédure d'armement ou de désarmement est effectuée correctement.

Si les groupes affectés à votre code PIN sont affichés, tout groupe armé (ou désarmé) sera répertorié. Selon le modèle de RAS et ses paramètres, les groupes sont affichés sous la forme d'une liste ou d'une ligne symbolique. Par exemple :

```
0> Tout  
1 * Bureau
```

— OU —

```
1 2 3 4 5 6 7 8  
█ [ ] √ x ? + +
```

Chaque nom de groupe de la liste est précédé d'un symbole indiquant son état. Les états de groupe suivants sont disponibles.

Tableau 4 : états de groupes et indicateurs pour différents RAS

Etat du groupe	Liste	Ligne symbolique
Prêt à armer	Espace	√
Non prêt à armer	?	?
Tempo de sortie	x	x
Alarme	!	🔔
Sélectionner	*	█
Partiel 1	-	[
Partiel 2	=	]
Sélectionné	+	+ (clignotant)

Selon le type de la liste, vous disposez maintenant des options suivantes.

### **Sélection de groupes dans la liste**

- Pour armer ou désarmer tous les groupes, appuyez sur 0, ou sélectionnez « 0 Tout » dans la liste puis appuyez sur Enter.
- Pour sélectionner ou désélectionner un groupe, entrez le numéro de groupe, ou sélectionnez le groupe dans la liste, puis appuyez sur Enter ou Droite.
- Pour armer ou désarmer les groupes sélectionnés, appuyez sur 0, ou sélectionnez « 0+Sélectionné » dans la liste puis appuyez sur Enter.
- Pour annuler, appuyez sur Effacer.

### **Sélection de groupes dans la ligne symbolique**

Tous les groupes sont sélectionnés par défaut.

- Pour sélectionner ou désélectionner tous les groupes, appuyez sur 0.
- Pour sélectionner ou désélectionner un groupe, entrez son numéro.
- Pour armer ou désarmer les groupes sélectionnés, appuyez sur Enter.
- Pour annuler, appuyez sur Effacer.

## Que faire en cas d'alarme

Lorsqu'une alarme se déclenche, la LED du groupe d'où provient l'alarme et la LED d'alarme clignotent sur le RAS. Si l'affichage armé est actif, les LED commencent à clignoter lorsqu'un code utilisateur a été entré. Le message avec l'heure et la date n'est plus affiché.

Un groupe peut posséder plusieurs zones qui lui sont associées. Lorsqu'une alarme se déclenche, il est important de savoir la zone exacte qui cause le problème pour pouvoir le régler rapidement.

## Que se passe-t-il en cas d'alarme

Il existe différents types d'alarmes qui peuvent se déclencher dans différentes situations.

### Alarme

Une alarme se déclenche si :

- Le groupe est armé et une de ses zones a été activée. Par exemple, un contact de porte a été forcé déclenchant la sirène.
- Le groupe est désarmé et une zone 24H a été activée. Par exemple: le bouton d'agression a été activé, le contact d'autoprotection est ouvert.

Le type d'alarme exact dépend de la manière dont le système a été programmé (flash, sirène, etc.) La LED du RAS se met à clignoter rapidement. La LED de groupe de la centrale identifie l'emplacement de l'alarme.

Lorsque cette option est programmée, l'alarme est transmise à la centrale de réception.

### Alarme locale

L'alarme n'est entendue qu'à l'intérieur des locaux et est traitée localement. Une sirène interne est activée. La LED de groupe sur le RAS clignote (selon la manière dont elle a été programmée). Le RAS émet un bip jusqu'à ce que quelqu'un valide la prise en compte de l'alarme au RAS.

Ceci se produit, par exemple, lorsqu'une zone programmée comme porte coupe-feu a été activée.

La centrale de réception n'a pas besoin d'être contactée.

### Alarme système

Cette alarme peut se déclencher à tout moment. Le type d'alarme exact dépend de la manière dont le système a été programmé (flash, sirène, etc.). L'alarme se déclenche lorsque le matériel de sécurité (comme la centrale) a subi une autoprotection ou lorsqu'il détecte une erreur.

Vous pouvez réinitialiser une alarme système uniquement si votre code PIN possède l'autorisation pour cette opération et lorsque l'erreur a été résolue.

Si cette option a été programmée, le système contacte automatiquement la centrale de réception.

## Consultation d'une alarme

Après le désarmement, toutes les alarmes s'affichent à l'écran.

```
Alarme
En attente >0<
```

```
Zone 1
En attente >0<
```

Le premier écran indique le type d'alarme. Le deuxième montre la source de l'alarme. La deuxième ligne indique s'il y a plusieurs alarmes pour cette source.

## Réinitialisation d'une alarme

Pour arrêter les sirènes ou les sonneries, vous devez désarmer le groupe approprié.

En cas d'alarme active, la procédure de réinitialisation est identique à celle d'une désactivation standard. Une fois le système désarmé, vous êtes invité à prendre connaissance des alarmes. Ceci est possible uniquement si le problème a été résolu.

## Confirmation d'une alarme

Si vous y êtes autorisé, vous pouvez confirmer l'alarme en appuyant sur Off.

Il est impossible de confirmer une alarme si sa cause est encore active, comme par exemple s'il y a une autoprotection de la zone. L'erreur doit d'abord être résolue avant la confirmation de l'alarme.

Toutes les alarmes doivent être prises en compte. Un compteur durant le processus de prise de connaissance de l'alarme indique le nombre d'alarmes en attente devant être encore prises en compte. Si vous ne prenez pas connaissance des alarmes après le désarmement, vous êtes invité à le faire avant le prochain armement ou après le prochain désarmement, jusqu'à ce que toutes les alarmes aient été prises en compte.

## Comment effectuer un test de marche

Si le système est programmé pour des tests de marche par l'utilisateur, lors de l'armement du groupe, le système vous demandera parfois d'exécuter le test de marche du groupe. Si le système est programmé pour des tests de marche utilisateur, il est possible que lors de l'activation d'un groupe vous deviez effectuer le test de marche de groupe. Le système répertorie toutes les zones demeurant à tester.

La nécessité du test de marche dépend des éléments suivants :

- Les paramètres du système
- Si les zones programmées ont été activées dans les 4 dernières heures

Vous pouvez effectuer le test de marche manuellement en utilisant le menu « 8.2 Test de marche » (voir page en page 39).

## Problèmes pouvant surgir

### Il y a une zone défectueuse

Ce problème continuera à déclencher une alarme jusqu'à ce que cette zone soit isolée du système (voir « Isolation / réintégration de zones » en page 28 pour obtenir de plus amples informations).

Lorsque la zone défectueuse a été isolée ou que le problème est résolu, l'alarme se réinitialise automatiquement.

### Votre code PIN ne fonctionne pas lorsque vous essayez de confirmer une alarme

Il y a deux raisons possibles pour que votre code PIN ne fonctionne pas quand vous voulez acquitter une alarme:

- Vous pouvez confirmer l'alarme uniquement pour un groupe attribué à votre code PIN. Si ce n'est pas le cas et que vous essayez de confirmer l'alarme, vous pouvez armer/désarmer le groupe à la place.
- Vous ne pouvez pas confirmer une alarme du système à moins que votre code PIN ne vous y autorise.

### Le RAS ne répond pas lorsque vous appuyez sur une touche

Cette situation peut se produire même lorsqu'il n'y a aucune erreur dans le système. Le RAS se bloque lorsque vous entrez 3 fois un code erroné.

Quand vous appuyez sur une touche d'un RAS bloqué, il sonne sept fois.

Après deux minutes, il devient de nouveau disponible.

## Informations supplémentaires concernant les alarmes

Si les conditions de l'alarme ne sont plus valides et que l'alarme a été réinitialisée, vous devez contacter l'entreprise de la centrale de réception pour vous assurer qu'ils ne prendront aucune action.

Si vous n'arrivez pas à réinitialiser une alarme pour cause de zone défectueuse, reportez-vous à la section « Isolation / réintégration de zones » en page 28.

Vous pouvez réinitialiser une alarme uniquement pour un groupe attribué à votre code PIN. Si vous n'arrivez pas à réinitialiser l'alarme, assurez-vous que la LED de groupe clignotante indique un groupe que vous pouvez désarmer sans le code PIN. Sinon, la tentative de réinitialisation de l'alarme entraîne l'armement/le désarmement du système.

## RAZ ingénieur

Le système peut être programmé de telle manière que certaines alarmes (comme les alarmes d'autoprotection) requièrent une action spécifique de l'installateur. Certains événements doivent être réinitialisés par un ingénieur.

La procédure de réinitialisation par un ingénieur dépend si la réinitialisation ingénieur par l'utilisateur est disponible ou non.

Si la réinitialisation ingénieur peut être effectuée par l'utilisateur, l'écran affiche ce qui suit.

```
RAZ ing
Code: 23353
```

### Pour effectuer un RAZ ingénieur :

1. Notez le code qui s'affiche sur la demande de remise à zéro ingénieur.
2. Contactez votre installateur et donnez-lui le code ingénieur.

L'installateur vous indiquera alors le code résultant requis pour la réinitialisation.

3. Connectez-vous au système.

L'invite suivante apparaît :

```
Code RAZ ing
> <
```

4. Entrez le code indiqué par l'installateur pour effectuer la réinitialisation ingénieur.

Si la réinitialisation ingénieur ne peut être effectuée par l'utilisateur, il existe l'invite suivante.

```
AVERTISSEMENT
RAZ ing req
```

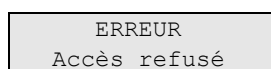
Contactez votre installateur. L'installateur devra procéder à une réinitialisation ingénieur localement.

## Menu Advisor Advanced

Le menu Advisor Advanced possède des options pour différentes tâches. Certaines de ces options sont spécifiques à certaines installations, tandis que l'accès aux autres peut vous être refusé. C'est pourquoi vous ne verrez probablement pas toutes les options lorsque vous accédez au menu, mais uniquement celles qui sont programmées pour votre code PIN.

Si vous accédez au menu sans appuyer sur une touche pendant trois minutes, vous serez automatiquement déconnecté du menu. Il vaut cependant mieux utiliser le bouton Effacer pour quitter le menu plutôt que la fonction de délai d'inactivité. Si quelqu'un d'autre utilise le menu avant que le délai n'expire, les options utilisées seront journalisées pour votre compte utilisateur.

Si vous tentez de sélectionner une option non autorisée pour votre compte utilisateur, le message suivant s'affiche :



ERREUR  
Accès refusé

Bien que vous puissiez être autorisé à accéder à une option de menu, il est possible que toutes ses informations ne soient pas disponibles. Vous pouvez accéder uniquement aux informations sur les groupes attribués à votre compte utilisateur.

## Organisation des sections avec options de menu dans le manuel

Les options de menu sont numérotées dans le système Advisor Advanced. Le système de numérotation est également utilisé dans ce manuel. Par conséquent, le chapitre « 1 Exclure zones » correspond à l'option de menu 1, Exclure zones.

Le numéro du menu se rapporte également à la séquence de touches sur laquelle vous pouvez appuyer pour accéder à ce menu. Par exemple, si vous voulez accéder au menu « 7.2 Test marche », appuyez sur 7, puis sur 2 une fois entré dans le menu système.

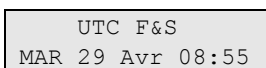
## Disponibilité des options

Toutes les options décrites ci-dessous ne sont pas toujours disponibles. La disponibilité d'une option dépend d'un des éléments suivants :

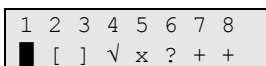
- Version logiciel de la centrale
- Modèle de la centrale (par exemple, modèle IP ou non IP)
- Extensions installées (par exemple, DGP sans fil ou module de communication GSM)

## Accès au menu

Avant de commencer, vérifiez que l'écran d'accueil ou d'état est affiché sur l'écran.



— ou —



Effectuer la séquence de touches comme indiqué à la section « Séquences de touches communes » en page 58.

Dans l'affichage vous pouvez maintenant :

Option	Action	Résultat
Modifier la sélection	Appuyez sur Haut ou Bas	Sélectionne l'option précédente ou suivante du menu
Accéder à une option de menu	Entrez le numéro de l'option de menu — ou — Appuyez sur Enter ou Droite pour accéder à l'option sélectionnée	Permet d'accéder à une option spécifique du menu
Afficher l'aide	Appuyez sur Help	Affiche la description de l'entrée de menu sélectionnée (si disponible)
Sortir d'une option de menu	Appuyez sur Gauche ou Effacer	Permet de sortir d'une option de menu

# Zones et télécommandes

## 1 Zones et télécommandes

1>Zones exclues
2 Menu de caméra

Le menu des zones et télécommandes permet d'exclure des zones et de réaliser des opérations sur les caméras.

# Exclusion / réinclusion de zones

## 1 Exclure zones

La fonction d'inhibition est utilisée pour inhiber des zones et les exclure du système de sécurité jusqu'au prochain désarmement.

Il peut arriver que vous souhaitiez inhiber une zone. Par exemple, si vous souhaitez laisser une fenêtre ouverte pendant que le système est activé. En excluant la zone associée à la fenêtre, vous ne déclencherez pas d'alarme lors de l'armement du système.

**Note** : vous pouvez également exclure des zones actives lorsque vous armez un groupe. Voir « Zones ouvertes » en page 11 pour plus d'informations.

Accédez à ce menu pour exclure ou ré-inclure des zones. La suite dépend de s'il y a ou non des zones actives.

### Toutes les zones sont normales

Vous pouvez exclure des zones normales si vous connaissez le numéro correspondant.

```
1>Zone 1
Ré-inclus
```

1. Appuyez sur Up ou sur Down pour défiler parmi les zones.
2. Appuyez sur un numéro de zone ou utilisez la touche Enter pour modifier l'état de la zone sélectionnée.
3. Modifiez son état à l'aide des touches Haut et Bas.
4. Confirmez les modifications en appuyant sur Enter.
5. Appuyez deux fois sur Effacer pour sortir de la programmation.

### Zones ouvertes

Il y a une ou plusieurs zones ouvertes :

```
1>Zone 1
Actif
```

Ces zones sont répertoriées une par une.

1. Dans ce cas, utilisez les touches Haut et Bas pour parcourir la liste.
2. Pour exclure la zone sélectionnée, appuyez sur Enter. La confirmation s'affiche :

```
1>Zone 1
Exclus
```

3. Si vous ne possédez pas les droits nécessaires pour exclure la zone sélectionnée, le message d'avertissement suivant s'affiche :

```
AVERTISSEMENT
Pas d'accès
```

4. Appuyez sur Effacer pour sortir de la programmation.

# Caméras

**Remarque :** ces menus ne sont disponibles que si l'extension de caméra IRP sans fil est installée et configurée.

## 1.2 Menu de caméra

```
17>Caméra 17
18 Caméra 18
```

Utilisez le menu de caméra pour prendre des images manuellement.

Sélectionnez une caméra appropriée.

### 1.2.n Sélectionner caméra

```
4>Isolée
Non
```

Sélectionnez la caméra à configurer.

#### 1.2.n.4 Isolée

```
4 Isolée
>Non<
```

Lorsque la caméra est isolée, elle ne prend pas d'images. De plus, les images ne peuvent pas être envoyées à la centrale.

#### 1.2.n.5 Img max 24h

```
5 Img max 24h
>infinité<
```

Le nombre de demandes d'image maximum définit combien d'alarmes peuvent activer la caméra pendant une période de 24 heures d'un état armé ou désarmé.

Le compteur est réinitialisé lorsque la zone modifie son état d'armement.

La valeur autorisée est comprise entre 1 et 400, ou 0 (infinité), ce qui signifie un nombre illimité d'alarmes.

Les demandes d'images effectuées après que la limite ait été atteinte sont refusées par le système, et l'événement approprié est enregistré dans le journal.

#### 1.2.n.6 Images à distance

```
6 Images à dist
>Oui<
```

Si le déclenchement d'image à distance est activé, vous pouvez prendre une image à distance à l'aide du logiciel de configuration.

### 1.2.n.7 Image test CS

```
1>CS 1
-----
```

Cette commande vous permet de prendre une image et de l'envoyer à une centrale de réception.

Sélectionnez une centrale de réception à laquelle envoyer l'image.

```
Appel CS 1...
Transmission
```

L'état de transmission de l'image est affiché sur la ligne inférieure de l'écran.

### 1.3 Suppr images

```
1>DGP 1
-----
```

Supprime toutes les images de l'extension de caméra IRP sans fil.

Sélectionnez l'extension, puis sélectionnez OK. Appuyez ensuite sur Enter (Entrée) pour supprimer toutes les images de l'extension sélectionnée.

# Isolation / reintégration de zones

## 2 Shunter

La fonction d'isolation est utilisée pour isoler des zones ou des périphériques, et les exclure du système de sécurité.

**Note :** Dans ce cas les modules ne remontent plus d'autoprotection et de défaut, mais restent opérationnels.

Vous pouvez utiliser cette fonction lorsqu'une zone est défectueuse ou endommagée, par exemple. En l'isolant, vous l'empêchez de déclencher une alarme jusqu'à ce que le problème soit résolu.

La différence avec l'exclusion est que la zone isolée n'est pas automatiquement réintégrée après le désarmement du système.

### 2.1 Isoler zones

Accédez au menu « Isoler zones » pour isoler ou restaurer des zones. Ce qui se passe ensuite dépend de la présence ou de l'absence de pannes actives :

#### Toutes les zones sont normales

Vous pouvez isoler des zones normales si vous connaissez leur numéro.

```
1>Zone 1
    Ann isolat
```

1. Appuyez sur les touches Haut ou Bas pour défiler parmi les zones.
2. Appuyez sur le numéro de zone, ou sur Enter pour sélectionner une zone pour modification.
3. Modifiez son état à l'aide des touches Haut et Bas.
4. Confirmez les modifications en appuyant sur Enter.
5. Appuyez deux fois sur Effacer pour sortir de la programmation.

#### Zones ouvertes

Il y a une ou plusieurs zones ouvertes :

```
1>Zone 1
    Actif
```

Ces zones sont répertoriées une par une.

1. Dans ce cas, utilisez les touches Haut et Bas pour parcourir la liste.
2. Pour isoler la zone, appuyez sur Enter. La confirmation s'affiche :

```
1>Zone 1
    Isolé
```

3. Appuyez sur Effacer pour sortir de la programmation.

### 2.2 Shunter DGP / 2.3 Shunter RAS

L'isolation d'un DGP ou d'un RAS fonctionne de la même manière que l'isolation d'une zone, si ce n'est que les dispositifs demeurent opérationnels.

# Historique

## 3 Voir journaux

Le menu Voir journaux vous fournit un historique rapide des alarmes. Vous pouvez facilement et rapidement consulter les endroits où les alarmes se sont produites. Ces informations sont utiles lorsque vous avez dû acquitter une alarme sans en avoir vérifié la cause.

Pour afficher les messages, sélectionnez un des types de journal suivants :

**Tableau 5 : Types de journal d'évènements**

Option	Description
3.1 Tout	Tous les événements.
3.2 Obligatoire	Uniquement événements considérés comme obligatoires par la norme EN 50131-1 (activation/activation partielle/désactivation, alarmes, agression, autoprotection, défaut, modification d'utilisateur, réinitialisation ingénieur, etc.).
3.3 Facultatif	Événements autres que les événements obligatoires ci-dessus.
3.4 Installateur	Événements causés par l'installateur (mode de programmation, connexion PC, etc.)
3.5 Accès	Événements d'accès, comme les accès autorisés ou refusés.

L'affichage indique où s'est produit l'événement.

```
1>Accès autorisé
  Utilisateur 3
```

Maintenant vous pouvez :

- Parcourir les alarmes récentes. Appuyez sur Haut ou Bas.
- Afficher les informations détaillées. Appuyez sur Enter.

```
05mai08 15:04:54
  Système
```

- Quitter l'historique. Vous permet de sortir de l'historique de l'alarme et de revenir à l'affichage initial. Appuyez sur Effacer.

**Note** : vous ne pouvez pas voir les événements du groupe pour lequel vous ne possédez pas l'autorisation ou si le RAS n'est pas programmé pour accéder à ce groupe.

# État de centrale

## 4 État de la centrale

La fonction « État de la centrale » liste les zones qui sont en alarme ou en alarme de temporisation, les zones qui sont inhibées ou ouvertes, plus les alarmes système.

Des options de menu affichent séparément chacune de ces conditions. Toutefois, cette option peut servir à vérifier toutes les zones que vous devez surveiller.

Si vous possédez l'autorisation nécessaire, vous pouvez afficher l'état actuel de la centrale à l'aide du menu 4.

Vous pouvez afficher les données suivantes :

**Tableau 6 : Données d'état de centrale**

<b>Option</b>	<b>Description</b>
4.1 Voir zones ouvertes	vous permet d'afficher les zones dont l'état n'est pas normal. La ligne supérieure montre la zone dont l'état est anormal. La ligne inférieure montre l'état de la zone.
4.2 Alarmes	vous permet d'afficher et de confirmer les alarmes en attente.
4.3 Défauts	vous permet d'afficher les défauts actifs.

# Code PIN

## 5 Changer PIN

```
1>Code PIN
*****
```

Si vous y êtes autorisé, vous pouvez modifier votre PIN à l'aide du menu Modifier PIN.

Dans le système Advisor Advanced les codes PIN peuvent être configurés de deux manières:

- Les codes PIN sont générés par le système. L'utilisateur peut demander la génération d'un nouveau code PIN, mais les codes PIN peuvent pas être entrés manuellement ou édités.

Un code PIN est généré en sélectionnant Oui et appuyant sur Enter dans ce menu. Le code PIN généré est affiché.

- Vous pouvez également entrer les codes PIN manuellement.

Si vous y êtes autorisé, vous pouvez entrer le code PIN unique de votre choix.

Appuyer sur Enter pour saisir ou éditer un code PIN.

Pour confirmer le code PIN, appuyer de nouveau sur Enter.

Les codes PIN doivent être uniques. Un code PIN ne peut pas être affecté à plusieurs utilisateurs. Le système refuse un code PIN déjà existant.

Consultez également la section « 7.n.2 Changer PIN » en page 34 pour obtenir de plus amples informations.

# SMS et transmission vocale

## 6 SMS et voix

```
1> Tél util
    Aucun
```

Le menu SMS et Voix contient des menus de configuration pour les transmissions vocales et de SMS. Ce menu vous permet de changer que vos propres paramètres.

### 6.1 Tél util

```
1 Tél util
> <
```

Il s'agit du numéro de téléphone personnel de l'utilisateur.

### 6.2 Transm SMS

```
2 Transm SMS
    Désactivé
```

Ce menu permet d'activer/désactiver la transmission de SMS vers votre numéro de téléphone.

Cette option est éditable uniquement si l'utilisateur appartient à un groupe utilisateur ayant la possibilité de recevoir des SMS.

### 6.3 Commande SMS

```
3 Commande SMS
    Inactif
```

Ce menu permet d'activer/désactiver la possibilité de commande par SMS.

Voir « Annexe. Commandes SMS » en page 72 pour de plus amples informations sur les commandes par SMS.

# Utilisateurs

## 7 Utilisateurs

```
0>Ajouter util
2 Superviseur
```

Dans ce menu vous pouvez ajouter, modifier ou supprimer des utilisateurs du système Advisor Advanced. Vous pouvez programmer jusqu'à 50 utilisateurs.

La programmation des utilisateurs requiert les éléments suivants :

- Le numéro d'utilisateur de la centrale. Ce numéro est compris entre 1 et 50.
- Nom
- Le code PIN de l'utilisateur.

**Note** : il est possible que votre groupe d'utilisateurs ne vous permette pas de programmer des codes PIN. Si toutefois cette option est autorisée, il peut également y avoir des restrictions au niveau des groupes d'utilisateurs que vous pouvez mettre à jour.

- Le numéro d'identification de la carte de l'utilisateur.
- Le groupe de l'utilisateur, déterminant les options auxquelles l'utilisateur a accès.
- La langue de l'utilisateur.

Il existe deux utilisateurs prédéfinis dans le système : Voir « Utilisateurs prédéfinis » en page 6.

## Verrouillage des données utilisateur

Si le système est configuré en conformité EN 50131, vous n'êtes pas autorisé à modifier un utilisateur existant. Un utilisateur ne peut être configuré que lors de sa création, et les utilisateurs existants ne peuvent qu'être supprimés. Le Superviseur ne peut modifier que ses propres paramètres, et les autres utilisateurs peuvent modifier leurs propres paramètres.

Après avoir ajouté un nouvelle utilisateur via le menu « 7.0 Ajouter un utilisateur » en page 34, le Superviseur peut configurer cet utilisateur. Une fois la configuration effectuée, à la sortie du menu utilisateur, la demande de confirmation suivante apparaît:

```
Verr don ut ?
>Annuler<
```

Choisir OK pour confirmer la configuration du nouvel utilisateur. Après cela seul l'utilisateur pourra modifier ses paramètres.

Sinon choisir, Annuler pour retourner à la configuration de l'utilisateur.

# Réglages utilisateur

## 7.0 Ajouter un utilisateur

Utilisez cette option de menu pour ajouter un utilisateur. Si l'utilisateur est créé correctement, le message suivant s'affiche :

```
INFO
Util ajouté
```

Le nom par défaut du nouvel utilisateur est « Utilisateur N ». Il est placé à la fin de la liste des utilisateurs. Vous pouvez maintenant modifier les informations du nouvel utilisateur.

## 7.n Modifier un utilisateur

Sélectionnez un utilisateur à modifier.

Vous pouvez configurer les options suivantes.

### 7.n.1 Nom d'utilisateur

```
1 Nom util.
>Nom util. 6 <
```

Appuyez sur Enter pour modifier le nom, ou sur Effacer pour sortir.

Le nom d'utilisateur par défaut est « Utilisateur N » où N correspond au numéro de l'utilisateur.

Le nom peut contenir jusqu'à 16 caractères.

### 7.n.2 Changer PIN

```
1>Code PIN
*****
```

Les paramètres des codes PIN dans le système Advisor Advanced peuvent être configurés d'une des manières suivantes :

- Les codes PIN sont générés par le système. L'utilisateur peut uniquement demander la création d'un nouveau code PIN.

Un PIN est généré en sélectionnant Oui puis en appuyant sur Enter dans ce menu. Le code PIN généré ne s'affiche jusqu'à ce que vous appuyiez de nouveau sur Enter.

- Vous pouvez également entrer les codes PIN manuellement.

Appuyez sur Enter pour entrer ou modifier le PIN de l'utilisateur sélectionné.

Contactez l'installateur du système pour activer le mode de modification du code PIN.

La longueur du code PIN est programmable dans le système Advisor Advanced. Le nombre de codes PIN disponibles varie entre 10000 (pour les codes à 4 chiffres) à 10000000000 (pour les codes à 10 chiffres).

Aucun code PIN n'est réservé. N'importe quel code PIN peut être généré ou programmé. Le système refuse de générer ou de créer un code PIN déjà existant.

### 7.n.3 Carte utilisateur

```
3>Carte util
*****
```

Le menu Carte util vous permet d'entrer le numéro de carte de l'utilisateur. Appuyez sur Enter et présentez la carte au RAS. Ceci est possible uniquement pour les RAS LCD avec lecteur intégré.

### 7.n.4 Télécommandes

```
0>Ajouter téléc
1 Télécommande 1
```

Ce menu vous permet de voir toutes les télécommandes programmées pour l'utilisateur sélectionné, de sélectionner une télécommande existant, ou d'en créer une nouvelle.

#### 7.n.4.0 Ajouter téléc

Pour ajouter une télécommande, suivez l'une des procédures décrites dans « Programmation des télécommandes » en page 55.

#### 7.n.4.m Sélectionner téléc

```
1>Nom télécom
Télécommande 1
```

Sélectionnez un programme de télécommandes existant.

#### 7.n.4.m.1 Nom télécom

```
1 Nom télécom
>Télécommande 1<
```

Utilisez l'option Nom télécom pour définir un nom de télécommande. Le nom de la télécommande identifie la télécommande pour l'utilisateur final pour le signalement d'alarme ou pour afficher l'état ou un message d'erreur.

Lorsqu'une télécommande est créé, il reçoit par défaut le nom « Télécomm. Ex.y », où <x> est le nom du DGP, et <y> est un numéro d'entrée du DGP. Par exemple, le nom de la télécommande par défaut « Télécommande E2.8 » est donné à la télécommande affectée à l'entrée 8 sur le DGP 2.

Un nom de télécommande peut comporter 16 caractères.

#### 7.n.4.m.4 Détails RF

```
1>ID capteur
4232C1
```

Le menu Détails RF vous permet de programmer manuellement un dispositif sans fil, ou de le retirer dans le DGP sans fil.

#### 7.n.4.m.4.1 ID capteur

```
1>ID capteur
  4232C1
```

L'écran vous permet d'afficher l'ID de capteur.

#### 7.n.4.m.4.2 Supp détecteur RF

```
Supp détect RF?
  >Annuler<
```

Sélectionnez OK puis appuyez sur Enter pour retirer le dispositif sans fil dans la base de données des DGP sans fil.

#### 7.n.4.m 5 Supp télécom

```
Supp télécom?
  >Annuler<
```

Utilisez la commande Supp télécom pour supprimer la télécommande du système. Sélectionnez OK et appuyez sur Enter. La télécommande est supprimée de la centrale et de la base de données des DGP sans fil.

#### 7.n.5 Langue

```
5>Langue
  ANGLAIS
```

Chaque utilisateur du système Advisor Advanced peut afficher les menus dans sa langue.

La langue peut être modifiée après l'autorisation de l'utilisateur.

#### 7.n.6 Groupes util

```
1>Non défini
2 Non défini
```

Dans ce menu, vous pouvez attribuer des groupes d'utilisateurs à l'utilisateur sélectionné. Un utilisateur peut appartenir à 16 groupes d'utilisateurs.

Pour modifier les groupes d'utilisateurs attribués, sélectionnez l'emplacement approprié.

Si l'emplacement sélectionné est vide (groupe d'utilisateurs non attribué), vous devez sélectionner un des groupes d'utilisateurs disponibles.

```
02>Superviseur
03 Groupe 1
```

Choisissez le groupe d'utilisateurs approprié pour l'attribuer à l'utilisateur sélectionné.

Si l'emplacement sélectionné comporte déjà un groupe d'utilisateurs, vous êtes renvoyé au menu « Changer groupe utilisateurs ».

```
1>Changer GU
  Groupe util 3
```

Vous pouvez maintenant effectuer les actions suivantes :

- Modifier le groupe attribué : appuyez sur 1, ou sur Enter, ou sur Right pour accéder à la liste des groupes d'utilisateurs et sélectionner un groupe.  
— ou —
- Retirez le groupe attribué : appuyez sur 2, ou accédez à l'entrée de menu suivante et appuyez sur Enter.

Pour plus d'informations sur les groupes d'utilisateurs, reportez-vous à la section « Groupes d'utilisateurs » en page 6.

### 7.n.7 SMS et voix

```
1> Tél util
      Aucun
```

Le menu SMS et Voix contient des menus de configuration pour les transmissions vocales et de SMS.

#### 7.n.7.1 Téléphone de l'utilisateur

```
1 Tél util
> <
```

Il s'agit du numéro de téléphone personnel de l'utilisateur.

#### 7.n.7.2 Transmission de SMS

```
2 Transm SMS
      Désactivé
```

Ce menu permet d'activer/désactiver la transmission de SMS vers l'utilisateur sélectionné.

#### 7.n.7.3 Commande SMS

```
3 Commande SMS
      Inactif
```

Ce menu permet d'activer/désactiver la possibilité de commande par SMS de l'utilisateur sélectionné.

Voir « Annexe. Commandes SMS » en page 72 pour de plus amples informations sur les commandes par SMS.

### 7.n.8 Suppr util

Pour supprimer un utilisateur, sélectionnez-le avec le curseur ou en entrant son numéro et accédez à ce menu.

L'écran suivant s'affiche :

```
6 Suppr util
>Annuler<
```

Sélectionnez OK et appuyez sur Enter. Cette opération supprime l'utilisateur.

Répétez cette opération pour supprimer d'autres utilisateurs, ou appuyez sur Effacer pour sortir et retourner dans le menu de niveau supérieur.

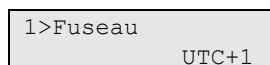
**Note** : vous ne pouvez supprimer un utilisateur que si votre groupe d'utilisateurs vous y autorise.

# Maintenance

## 8 Menu de maintenance

Le Service menu (menu de maintenance) permet d'effectuer les tâches de maintenance décrites ci-dessous.

### 8.1 Heure et date



Le menu Heure et date vous permet de régler la date et l'heure du système, ainsi que l'heure d'été.

Les options suivantes sont disponibles :

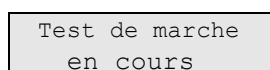
**Tableau 7 : Options du menu Date et heure**

Option	Note
8.1.1 Fuseau horaire	Fuseau horaire du système.
8.1.2 Date	Date au format JJ-MM-AAAA.
8.1.3 Heure	Heure au format 24 heures.
8.1.4 Mois déb h été	Mois de début de l'heure d'été.
8.1.5 Sem déb hr été	Semaine de début de l'heure d'été. Les options disponibles sont : 1e semaine, 2e semaine, 3e semaine, 4e semaine, dernière semaine.
8.1.6 Mois fin h été	Comme indiqué ci-dessus.
8.1.7 Sem fin hr été	Comme indiqué ci-dessus.
8.1.8 Correction d'horloge	Définit la correction d'horloge si nécessaire.
8.1.8.1 Heure/7jours	Ce sous-menu définit la correction d'horloge effectuée tous les 7 jours. La valeur maximum est de 5 min 40 s. Une valeur positive correspond à une avance de l'horloge, négative — un recul de l'horloge.

L'heure d'été commence toujours un dimanche à 2 h.

**Note :** l'heure du système Advisor Advanced est au format 24 heures.

### 8.2 Test de marche



Le test de marche permet à l'utilisateur de tester tous les détecteurs dans les groupes sélectionnés.

## Pour effectuer un test de marche :

1. Accédez au menu.

L'écran affiche une liste de zones en attente de test :

```
1>Zone 1
  Activer zone
```

2. Parcourez tous les points de détection et assurez-vous que le détecteur est activé en passant devant ou en ouvrant une porte ou une fenêtre.

Chaque zone activée est retirée de la liste à l'écran.

3. Vérifiez les résultats sur le RAS.

Si le test a réussi, le message suivant s'affiche :

```
Test marche OK
Appuyer ENTER
```

Sinon, la liste des zones non testées s'affiche. Contactez l'installateur si vous n'arrivez pas à effectuer le test de marche.

Voir aussi « Comment effectuer un test de marche » à la page 19 pour plus d'informations.

### 8.3 Test manuel

```
01>CS 1
02 CS 2
```

L'option Appel de test manuel vous permet de tester le reporting vers la centrale de réception. Sélectionnez la centrale de réception. La centrale essaie alors d'établir une connexion avec la centrale de réception sélectionnée.

L'état de la progression de l'appel s'affiche à l'écran.

### 8.4 Test sirènes

```
1>Sirène interne
2 Sirène externe
```

Le menu Test de sirène vous permet de tester les sirènes internes et externes ainsi que les flashes.

**Note** : cette option fonctionne uniquement avec certains paramètres programmés. Contactez l'installateur du système pour confirmer la disponibilité de cette fonction.

Les options suivantes sont disponibles :

Tableau 8 : options du test de sirène

Menu	Description
8.4.1 Sirène interne	Permet de modifier l'état de la sirène intérieure.
8.4.2 Sirène externe	Permet de modifier l'état de la sirène extérieure.
8.4.3 Flash	Permet de modifier l'état du flash.

Accédez au menu approprié et appuyez sur Enter pour activer la sortie. Appuyez de nouveau sur Enter pour la désactiver. Appuyez sur Effacer pour sortir du menu.

## 8.5 Communication

```
1>CS
2 Connexion PC
```

Le menu Communication est utilisé pour modifier le numéro de téléphone pour communication vocale et pour initialiser la communication avec un PC.

### 8.5.1 CS (centrale de réception)

```
01>CS 1
02 CS 2
```

Avec Advisor Advanced il est uniquement possible de changer les numéros de téléphone des centrales de réception en protocole vocal.

#### 8.5.1.n Sélectionner la CS

```
1>Téléphone
```

Sélectionner la centrale de réception pour changer le numéro de téléphone.

##### 8.5.1.n.1 Téléphone

```
1 Téléphone
> <
```

Chaque centrale de réception peut transmettre des informations à un numéro de téléphone. Le numéro de téléphone peut comporter jusqu'à 20 chiffres. Les caractères spéciaux suivants sont disponibles :

- P : pause (3 sec). Appuyez deux fois sur 6 pour confirmer.
- T : en attente de tonalité. Appuyez deux fois sur 7 pour confirmer.

**Note :** Seuls les numéros de téléphone en protocole vocal peuvent être changés.

### 8.5.2 Connexion PC

```
01>PC conn 1
02 PC conn 2
```

Le menu de connexion avec PC permet une connexion avec un PC à partir de la centrale. Sélectionnez la connexion PC appropriée à activer.

### 8.5.3 Crédit

```
3>Crédit
-----
```

Ce menu permet de vérifier manuellement la consommation de votre compte GSM.

## 8.6 Carillon

```
1>Groupe 1
    Activé
```

Le menu Carillon vous permet d'activer ou de désactiver les carillons pour des groupes et des RAS sélectionnés.

**Note** : si le carillon est réglé sur Auto dans les paramètres système, le carillon dans le groupe peut devenir automatiquement activé ou désactivé lorsque le groupe est armé ou désarmé. Contactez l'installateur pour plus d'informations.

## 8.7 Etat du déclencheur

```
1>Déclencheur 1
2 Déclencheur 2
```

Le menu Etat déclench vous permet de modifier manuellement les états du lien du déclencheur.

Choisissez le déclencheur, puis le lien approprié. Définissez ensuite l'état requis.

```
1>PROGRAMME
    Inactif
```

## 8.8 Service

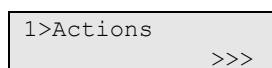
```
8>Service
    Activé
```

Des régulations spécifiques empêchent l'installateur d'accéder au menu sans l'autorisation du gestionnaire. Dans ce cas, le responsable doit utiliser le menu Service pour autoriser l'installateur à se connecter aux menus du système. L'autorisation est valide pendant une période définie.

**Note** : lorsque l'installateur entre dans le menu Installateur, il dispose d'un temps illimité pour rester en mode de programmation.

# Calendrier

## 9 Calendrier



Le Calendrier vous permet de configurer l'exécution automatique d'actions spécifiques à une date et heure particulière. Les paramètres de la centrale peuvent être automatiquement ajustés selon un programme.

Les fonctionnalités du Calendrier sont basées sur des actions. Chaque action a les paramètres suivants :

- Nom
- Heure de début : Heure du jour pour déclencher l'action sur
- Filtre de conditions : un filtre supplémentaire qui doit être actif pour activer l'action
- Activation : activé, désactivé, ou désactivé temporairement
- Fonction utilisateur : Voir « Fonctions programmables » en page 53.

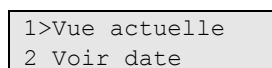
Les actions peuvent être regroupées en liste d'actions, pouvant contenir jusqu'à 8 actions.

Ce menu permet de définir des exceptions aux programmes. Les exceptions sont des périodes particulières pendant lesquelles les actions sont étendues ou remplacées par d'autres actions. Les périodes de vacances sont un exemple d'exception, quand le système doit rester armé.

Ce menu permet la configuration de programme. Un programme permet de planification hebdomadaire des actions.

## Affichage du calendrier

### 9.1 Voir

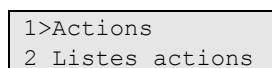


Utiliser le menu Voir pour visualiser les actions, les actions planifiées, et les exceptions du programme sélectionné pour un jour particulier.

Ce menu permet également aux utilisateurs d'annuler des actions planifiées pour la journée en cours.

**Note :** lorsque les paramètres du calendrier sont modifiés, toutes les actions annulées redeviennent actives.

#### 9.1.1 Vue actuelle



Affiche les actions, les listes d'actions, et les exceptions programmées pour la journée en cours.

Choisir actions, listes d'actions, ou exceptions pour les afficher.

### 9.1.2 Voir date

1 Date >01.01.2000<
------------------------

Affiche les actions, les listes d'actions, et les exceptions programmées pour le jour sélectionné.

Entrer la date à visualiser.

Ensuite, choisir actions, listes d'actions, ou exceptions pour les afficher.

# Actions

## 9.2 Actions

```
01>Action 1
02 Action 2
```

Le système Advisor Advanced contient 64 actions programmables. Chaque action peut être programmée avec un certain nombre d'options. Avant d'aller plus en avant, sélectionner l'action à programmer.

## Paramètres de l'action

### 9.2.n Sélection action

```
1>Nom
      Action 1
```

Sélectionne l'action à programmer.

#### 9.2.n.1 Nom de l'action

```
1 Nom
>Action 1 <
```

Chaque action peut être identifiée par un nom.

Utiliser ce menu pour définir ou éditer le nom de l'action. Le nom peut contenir jusqu'à 16 caractères.

#### 9.2.n.2 Heure de début

```
2 Heure de début
      >00:00<
```

Heure de la journée au format 24-heures HH:MM quand l'action sélectionnée est exécutée.

#### 9.2.n.3 Action active

```
3 Actif
      >Inactif<
```

Ce menu permet de désactiver ou activer l'action en permanence.

#### 9.2.n.4 Fonction

```
4 Fonction
      >>>
```

Ce menu assigne la fonction qui sera exécutée par l'action.

Les fonctions programmables sont décrites dans « Activation de télécommande » en page 57.

## 9.2.n.5 Filtre de l'action

00>Inutilisé
01 Sirène int

Assigne un filtre conditionnel à l'action.

Si ce Filtre d'action est inactif, l'action est désactivée. Si aucun filtre n'est assigné, l'action est exécutée sans condition.

# Listes d'actions

## 9.3 Listes d'actions

```
01>Liste action>
02 Liste action>
```

Les listes d'actions sont utilisées pour regrouper des actions. Une liste d'actions peut contenir jusqu'à 8 actions. L'utilisation d'une liste d'action permet de désactiver ou activer toutes les actions de la liste.

## Paramètres de la liste d'actions

### 9.3.n Sélection de la liste

```
1>Nom
Liste actions 1
```

Sélectionne la liste d'actions à programmer. Il y a 32 listes d'actions dans le système.

#### 9.3.n.1 Nom

```
1 Nom
>Liste actions >
```

Chaque liste d'actions peut être identifiée par un nom.

Utiliser ce menu pour définir ou éditer le nom de l'action. Le nom peut contenir jusqu'à 16 caractères.

#### 9.3.n.2 Action active

```
4 Active
>Inactif<
```

Ce menu permet de désactiver ou activer toutes les actions de la liste d'actions en permanence.

#### 9.3.n.3 Actions

```
1>Action 1
2 Non défini
```

Choix des actions précédemment configurées contenues dans la liste d'actions.

Une liste d'actions peut contenir jusqu'à 8 actions.

Choisissez « Action » pour sélectionner une action.

Choisir « Supprimer » pour supprimer une action de la liste d'actions.

# Exceptions

## 9.4 Exceptions

```
01>Exception 1
02 Exception 2
```

Les exceptions sont des périodes particulières pendant lesquelles les actions sont étendues ou remplacées par d'autres actions. Les périodes de vacances sont un exemple d'exception, quand le système doit rester armé.

### Note relative à la validité des exceptions

64 exceptions sont disponibles dans le système. Toutefois, si quelques exceptions sont valides dans le jour en cours, seule une exception (avec le numéro le plus élevé de toutes les exceptions valides) est appliquée.

## Paramètres des exceptions

### 9.4.n Sélection exception

```
1>Nom
Exception 1
```

Sélectionne l'exception à programmer.

#### 9.4.n.1 Nom

```
1 Nom
>Exception 1 <
```

Chaque exception peut être identifiée par un nom.

Utiliser ce menu pour définir ou éditer le nom de l'action. Le nom peut contenir jusqu'à 16 caractères.

#### 9.4.n.2 Date de début

```
2 Début [jj.mm]
>01.01<
```

Entrer le premier jour de l'exception au format JJ.MM.

#### 9.4.n.3 Date de fin

```
3 Fin [jj.mm]
>01.01<
```

Entrer le dernier jour de l'exception au format JJ.MM.

#### 9.4.n.4 Année

4 Année >Tout<
-------------------

Indiquez l'année de l'exception sélectionnée. Cette valeur doit être comprise entre 2000 et 2099. Toute valeur inférieure à 2000 est égale à Tout.

#### 9.4.n.5 Jours semaine

1 Lundi >Oui<
------------------

Indiquez si l'exception est valide pour certains jours de la semaine.

#### 9.4.n.6 Alternative

6 Alternative >Actif<
--------------------------

Si l'option Alternative est activée, seules les actions et listes d'actions assignées à cette exception seront exécutées pendant la période de l'exception. Si cette option est désactivée, les actions et listes d'actions de l'exception seront exécutées avec les autres actions exécutées dans la période configurée.

#### 9.4.n.7 Actif

7 Actif >Inactif<
----------------------

Ce menu permet de désactiver ou activer l'exception en permanence.

#### 9.4.n.8 Actions

1>Action 1
2 Non défini

Choix des listes d'actions précédemment configurées contenues dans l'exception.

Une exception peut contenir jusqu'à 4 actions.

Choisissez « Action » pour sélectionner une action.

Choisissez « Supprimer » pour supprimer une action de l'exception.

#### 9.4.n.9 Listes d'actions

1>Non défini
2 Non défini

Choisissez les listes d'actions configurées précédemment pour configurer l'exception.

Une exception peut contenir jusqu'à 4 listes d'actions.

Choisir « Action » pour sélectionner une liste d'actions.

Choisir « Supprimer » pour supprimer une liste d'actions de l'exception.

# Programmes

## 9.5 Programmes

```
01>Programme 1
02 Programme 2
```

Les programmes sont des ensembles hebdomadaires d'actions. Chaque programme peut contenir des actions et listes d'actions assigné à des jours particuliers de la semaine.

## Paramètres des programmes

### 9.5.n Sélection prog

```
1>Nom
  Programme 1
```

Sélectionne le programme à programmer. Il y a jusqu'à 4 programmes dans le système.

**Note:** Les programmes au numéro plus élevé ont une priorité supérieure aux programmes de numéro inférieur.

#### 9.5.n.1 Nom

```
1 Nom
>Programme 1 <
```

Chaque programme peut être identifié par un nom.

Utiliser ce menu pour définir ou éditer le nom de l'action. Le nom peut contenir jusqu'à 16 caractères.

#### 9.5.n.2 Actif

```
2 Actif
  >Inactif<
```

S'il est défini sur Actif, le programme est actif.

#### 9.5.n.3 Date de début

```
3 Début [jj.mm]
  >01.01<
```

Entrez le premier jour du programme au format JJ.MM.

#### 9.5.n.4 Date de fin

```
4 Fin [jj.mm]
  >01.01<
```

Entrez le dernier jour du programme au format JJ.MM.

### 9.5.n.5 Jours semaine

```
1>Lundi
2 Mardi
```

Le menu Jours semaine permet d'affecter des actions ou listes d'actions à chaque jour de la semaine.

Choisissez le jour de la semaine pour lui affecter des actions ou des listes d'actions.

```
1>Actions
2 Listes actions
```

Entrer dans le sous-menu Actions pour assigner ou supprimer des actions au jour de la semaine sélectionné.

```
1>Action 1
2 Non défini
```

Choisissez les actions configurées précédemment pour configurer le programme. Jusqu'à 16 actions peuvent être programmées.

Choisissez « Action » pour sélectionner une action.

Choisissez « Supprimer » pour retirer une action dans le jour sélectionné.

Entrer dans le sous-menu Listes d'actions pour assigner ou supprimer des listes d'actions au jour de la semaine sélectionné.

```
1>Non défini
2 Non défini
```

Choisissez les listes d'actions configurées précédemment pour configurer le programme.

Jusqu'à 4 listes d'actions peuvent être programmées.

Choisir « Action » pour sélectionner une liste d'actions.

Choisissez « Supprimer » pour retirer une liste d'actions dans le jour sélectionné.

### 9.5.n.6 Exceptions

```
1>Non défini
2 Non défini
```

Vous pouvez assigner jusqu'à 64 exceptions à un programme. Voir « 9.4 Exceptions » en page 48 pour plus de détails.

### 9.5.n.7 Voir

```
1>Vue actuelle
2 Voir date
```

Utilisez le menu Voir pour voir les actions, les plans d'action et les exceptions planifiés pour le jour particulier en fonction du programme sélectionné.

Ce menu est similaire à « 9.1 Voir » décrit en page 43, si ce n'est qu'il ne s'applique qu'au programme sélectionné.

Ce menu permet également aux utilisateurs d'annuler des actions particulières planifiées.

**Note** : Quand les paramètres du calendrier change, toutes les actions annulées redeviennent actives.

# Fonctions programmables

Vous pouvez programmer vos propres fonctions utilisateurs qui pourront être activées ultérieurement automatiquement ou manuellement. Par exemple, vous pouvez programmer une fonction d'armement d'un groupe ou activer une sortie, et définir le programme.

## Menu de programmation

Le menu de programmation de fonction est accessible depuis différents menus où les fonctions programmables sont utilisées.

La liste des fonctions autorisées peut varier en fonction des menus.

### Pour programmer une fonction :

1 Type
>Aucun<

Choisir le type de fonction approprié dans le sous-menu 1.

Ensuite, configurer les paramètres de la fonction dans le sous-menu 2.

Les paramètres disponibles dépendent du type de fonction sélectionné. Pour certains types le sous-menu 2 est désactivé.

**Note :** Des fonctions particulières requièrent la saisie d'un code utilisateur. Pour les désactiver, désactiver le paramètre « Util requis », si autorisé.

Selon la méthode d'activation, les types de fonction et les paramètres suivants peuvent être disponibles.

Tableau 9 : Types de fonctions et paramètres disponibles

Type	Description	Paramètres disponibles
Aucun	Aucune fonction n'est affectée	Aucun
Armer	Arme les groupes [1]	01. Sélection des groupes 02. Code utilisateur requis
Désarmer	Désarme les groupes [1]	1. Sélection des groupes
Déclencheur	Change l'état d'un déclencheur	01. Identifiant du déclencheur 02. Etat: Désactiver, Activer ou Bascule
Partiel 1	Arme en partiel 1 les groupes [1]	01. Sélection des groupes 02. Code utilisateur requis
Partiel 2	Arme en partiel 2 les groupes [1]	01. Sélection des groupes 02. Code utilisateur requis
Exclut	Exclut les zones [1][2]	Aucun
Appel de test	Exécute un appel de test [2][3]	Aucun
PC conn	Établit la connexion avec le PC [1][2]	Aucun
Maintenance	Autorise la maintenance dans [4]	Aucun
Panique	Active l'alarme panique	Aucun

Type	Description	Paramètres disponibles
Carillon	Modifie l'état d'une fonctionnalité carillon dans le groupe	01. Sélection des groupes 02. Etat: Désactiver, Activer ou Bascule
Carillon RAS	Modifie l'état d'une fonctionnalité carillon sur le RAS	1. Sélection du RAS 2. Etat: Désactiver, Activer ou Bascule
MES directe	Arme immédiatement (sans temporisation de sortie) [1]	01. Sélection des groupes 02. Code utilisateur requis
RAZ feu	Remet à zéro les détecteurs incendie [1]	1. Sélection des groupes
Zones ouvertes	Affiche les zones ouvertes [1]	01. Code utilisateur requis
Alarm actives	Affiche les zones en état d'alarme [1]	01. Code utilisateur requis
Défauts actifs	Montre les zones en situation de défaut [1]	01. Code utilisateur requis
Histor alarme	Montre les alarmes confirmées [1]	01. Code utilisateur requis
ACQ alarmes	Montre les alarmes non confirmées [1]	Aucun
Contrôle GU	Change les options d'un groupe utilisateur	01. Identifiant du groupe utilisateur 02 et au-delà – options du groupe utilisateur. Sélectionnez un privilège, puis modifiez-le.
Contrôle du RAS	Modifie les options du RAS	1. Numéro de RAS 2. Etat: verrouillé ou déverrouillé
Test de marche	Exécute le test de marche [1]	1. Sélection de groupe
Test de sortie	Test de sorties [1][3]	1. Sélection de sorties 4 sorties peuvent être affectées. 2. Code utilisateur requis
Image test CS	Prend une image et l'envoie à une centrale	1. Caméra 1 2. Centrale de réception
Alarme incendie	Déclenche une alarme incendie	Aucun
Alarme médicale	Déclenche une alarme urgence médicale	Aucun

[1] Selon les paramètres système, la fonction peut exiger la connexion d'un utilisateur possédant les privilèges appropriés.

[2] La fonction est un point d'entrée dans le menu utilisateur approprié.

[3] La fonction nécessite la connexion du superviseur ou de l'installateur.

[4] La fonction nécessite la connexion du superviseur.

Les fonctions décrites peuvent être activées à l'aide d'une des options suivantes :

- Planning. Voir « Calendrier » en page 43 pour plus de détails.
- Touche de fonction Voir « Touches de fonction » en page 61.
- Télécommande. Voir « Programmation des télécommandes » en page 55 pour plus de détails.

# Programmation des télécommandes

Pour ajouter une télécommande, suivez l'une des procédures suivantes.

## Mode séquentiel

En mode séquentiel, vous pouvez programmer une plage de télécommandes.

### Pour programmer des télécommandes en mode séquentiel :

1. Accédez au menu « 7.n.4.0 Ajouter téléc » décrit en page 35.

```
1>DGP 1
2 DGP 2
```

2. Sélectionnez l'emplacement de la zone des télécommandes.

```
Apprentissage
>Séquentiel<
```

3. Choisissez le mode Séquentiel et appuyez sur Enter.

```
Numéro entrée
> <
```

4. Choisissez un nombre à entrer.

```
INFO
Prog télécom 1
```

5. Appuyez sur la séquence de touches de programmation pour activer la télécommande. Consultez « Activation de télécommande » en page 57 pour obtenir plus d'informations sur l'activation.

Si une erreur se produit, le RAS montre un message d'erreur et émet un bip sept fois.

```
AVERTISSEMENT
ERREUR
```

L'erreur peut se produire, par exemple, lorsque vous essayez de programmer une télécommande qui l'est déjà dans le DGP sans fil.

Si la télécommande est programmée correctement, le RAS montre un message d'information et émet un seul bip.

```
INFO
Télécom enreg
```

Si davantage de télécommandes doivent être programmées, et que des entrées de télécommandes sont disponibles dans le DGP sans fil, répétez l'apprentissage d'une autre télécommande.

```
INFO
Prog télécom 2
```

Pour arrêter le processus d'apprentissage et sortir du menu, appuyez sur Effacer.

Procédez à la configuration des télécommandes.

## Mode manuel

En mode manuel, vous pouvez programmer et configurer une télécommande.

### Pour programmer une télécommande en mode manuel :

1. Accédez au menu « 7.n.4.0 Ajouter téléc » décrit en page 35.

```
1>DGP 1
2 DGP 2
```

2. Sélectionnez l'emplacement de la zone.

```
Apprentissage
  >Manuel<
```

3. Choisissez le mode Manuel et appuyez sur Enter.

```
Numéro entrée
  > <
```

4. Entrez le numéro d'entrée.

Si l'entrée est libre, vous êtes invité à activer le dispositif sans fil.

```
Prog télécom 1
App # pour ID
```

5. Appuyez sur la séquence de touches de programmation pour activer la télécommande, ou appuyez sur Enter pour entrer manuellement l'identifiant de la télécommande et sa clé de cryptage. Consultez « Activation de télécommande » en page 57 pour obtenir plus d'informations sur l'activation.

```
Numéro télécom
  > <
```

```
Touche télécom
  > <
```

Si l'entrée a déjà été programmée, vous en êtes informé par un message et sept bips.

```
INFO
Déteçt RF exist
```

Il vous sera demandé ensuite si vous voulez remplacer la télécommande programmée.

```
Rempl déteçt RF?
  >Non<
```

Si la télécommande est programmée correctement, le RAS montre un message d'information et émet un seul bip.

```
INFO
Télécom enreg
```

Il vous sera demandé ensuite si vous voulez modifier la nouvelle télécommande.

```
Editer télécom?
  >Non<
```

Choisissez Oui et appuyez sur Enter pour modifier les paramètres de la télécommande.

Sinon, il vous sera demandé si vous voulez programmer une autre télécommande.

Télec suivante? >Non<
--------------------------

Choisissez Oui si vous devez configurer davantage de télécommandes. La procédure se répétera alors.

## Activation de télécommande

### Pour activer une télécommande :

1. Appuyez rapidement deux fois sur le bouton de déverrouillage, puis appuyez dessus et maintenez la pression jusqu'à ce que la LED de la télécommande clignote 3 fois. Relâchez le bouton immédiatement après le troisième clignotement.
2. Appuyez rapidement sur le bouton de déverrouillage, puis appuyez dessus et maintenez la pression jusqu'à ce que la LED de la télécommande clignote 2 fois. Relâchez le bouton immédiatement après le deuxième clignotement.
3. Appuyez sur le bouton de déverrouillage et maintenez-le enfoncé jusqu'à ce que le voyant de la télécommande clignote une fois, puis relâchez le bouton immédiatement.

# Séquences de touches communes

Voir « Armement et désarmement du système » en page 10.

La méthode d'autorisation dépend des paramètres système. Contactez l'installateur du système pour définir la méthode d'autorisation.

## Séquences de touches communes pour RAS LCD

Tableau 10 : séquences de touches communes pour RAS LCD

Action	Méthode programmée	Séquence de touches	[1]	
Armer	Armement avec touche	Actif	<input type="checkbox"/>	
	Armer avec code PIN	Actif, PIN, Enter	<input type="checkbox"/>	
		PIN, Actif	<input type="checkbox"/>	
	Armer avec carte	Carte	<input type="checkbox"/>	
		Actif, carte	<input type="checkbox"/>	
		Carte 3 x	<input type="checkbox"/>	
	Armer avec carte et code PIN	Actif, carte, PIN, Enter	<input type="checkbox"/>	
		Carte, PIN, Actif	<input type="checkbox"/>	
	Désarmer	Désarmer avec code PIN	Inactif, PIN, Enter	<input type="checkbox"/>
			PIN	<input type="checkbox"/>
PIN, Inactif			<input type="checkbox"/>	
Désarmer avec carte		Carte	<input type="checkbox"/>	
		Inactif, carte	<input type="checkbox"/>	
Désarmer avec carte et code PIN		Inactif, carte, PIN, Enter	<input type="checkbox"/>	
		Carte, PIN, Inactif	<input type="checkbox"/>	
		Carte, PIN	<input type="checkbox"/>	
Armement partiel		Armement partiel avec code PIN	Armement partiel	<input type="checkbox"/>
	Armement partiel avec PIN	Armement partiel, PIN, Enter	<input type="checkbox"/>	
		PIN, Armement partiel	<input type="checkbox"/>	
	Armement partiel avec carte	Carte	<input type="checkbox"/>	
		Armement partiel, carte	<input type="checkbox"/>	
		Carte 3 x	<input type="checkbox"/>	
	Armement partiel avec carte et code PIN	Armement partiel, carte, PIN, Enter	<input type="checkbox"/>	
		Carte, PIN, Armement partiel	<input type="checkbox"/>	
Accès à la porte	Accès à la porte avec code PIN	PIN, Enter	<input type="checkbox"/>	
	Accès à la porte avec carte	Carte	<input type="checkbox"/>	
	Accès à la porte avec carte et code PIN	Carte, PIN, Enter	<input type="checkbox"/>	

Action	Méthode programmée	Séquence de touches	[1]
Accès au menu	Accès au menu avec code PIN	Menu, PIN, Enter	<input type="checkbox"/>
		PIN, Menu	<input type="checkbox"/>
	Accès au menu avec carte	Menu, carte	<input type="checkbox"/>
	Accès au menu avec carte et code PIN	Menu, carte, PIN, Enter	<input type="checkbox"/>
Carte, PIN, Menu		<input type="checkbox"/>	
Contrainte	Contrainte avec code	N'importe quelle touche d'armement (Actif / Inactif / Partiel), code contrainte, Enter	<input type="checkbox"/>
		Code contrainte, n'importe quelle touche d'armement	<input type="checkbox"/>
	Contrainte avec carte et code	N'importe quelle touche d'armement (Actif / Inactif / Partiel), code contrainte, carte, Enter	<input type="checkbox"/>
		Carte, code contrainte, n'importe quelle touche d'armement	<input type="checkbox"/>
Modification du volume du buzzer du RAS	Augmenter le volume	Touche X + flèche Droite	<input type="checkbox"/>
	Diminuer le volume	Touche X + flèche Gauche	<input type="checkbox"/>
Panique	Alarme panique	1 + 3	<input type="checkbox"/>
Liste de défauts	Afficher la liste des défauts	Fonction, Fonction	<input type="checkbox"/>
Liste d'alarmes	Afficher la liste des alarmes	Enter, Enter	<input type="checkbox"/>

[1] La disponibilité doit être définie par l'installateur.

Voir aussi « Groupes affichés lors de l'armement et le désarmement » en page 16.

## Séquences de touches communes pour RAS sans LCD

Tableau 11 : séquences de touches communes pour RAS sans LCD

Action	Méthode programmée	Séquence de touches	[1]
Armer	Armer avec code PIN	Actif, PIN, Actif	<input type="checkbox"/>
		Armer avec carte	Carte
		Actif, carte	<input type="checkbox"/>
		Carte 3 x	<input type="checkbox"/>
	Armer avec carte et code PIN	Actif, carte, PIN, Actif	<input type="checkbox"/>
		Carte, PIN, Actif	<input type="checkbox"/>

Action	Méthode programmée	Séquence de touches	[1]
Désarmer	Désarmer avec code PIN	Inactif, PIN, Actif	<input type="checkbox"/>
		PIN	<input type="checkbox"/>
		PIN, Inactif	<input type="checkbox"/>
	Désarmer avec carte	Carte	<input type="checkbox"/>
		Inactif, carte	<input type="checkbox"/>
	Désarmer avec carte et code PIN	Inactif, carte, PIN, Actif	<input type="checkbox"/>
		Carte, PIN, Inactif	<input type="checkbox"/>
		Carte, PIN	
	Armement partiel	Armement partiel avec carte	Carte
Carte 3 x			<input type="checkbox"/>
Accès à la porte	Accès à la porte avec code PIN	Tout chiffre, PIN, Actif	<input type="checkbox"/>
	Accès à la porte avec carte	Carte	<input type="checkbox"/>
		Tout chiffre, carte	<input type="checkbox"/>
	Accès à la porte avec carte et code PIN	Tout chiffre, carte, PIN, Actif	<input type="checkbox"/>
		Carte, PIN, Actif	<input type="checkbox"/>
Contrainte	Contrainte avec code	N'importe quelle touche d'armement (Actif / Inactif), code contrainte, Enter	<input type="checkbox"/>
		Code contrainte, n'importe quelle touche d'armement	<input type="checkbox"/>
	Contrainte avec carte et code	N'importe quelle touche d'armement (Actif / Inactif), code contrainte, carte, Enter	<input type="checkbox"/>
		Carte, code contrainte, n'importe quelle touche d'armement	<input type="checkbox"/>
Panique	Alarme panique	Touches 1 + 3	<input type="checkbox"/>

[1] La disponibilité doit être définie par l'installateur.

Quand un code PIN doit être entré, le RAS sonne deux fois et les voyants rouge et vert clignotent. Si l'opération échoue le RAS sonne sept fois. Voir « Impossible d'armer ou de désarmer » en page 11 pour plus d'informations.

## Touches de fonction

Voir aussi « Informations de programmation » en page 62.

**Tableau 12 : Touches de fonction**

Action	Touche	[1]
	A	<input type="checkbox"/>
	B	<input type="checkbox"/>
	C	<input type="checkbox"/>
	F1 (F + 1)	<input type="checkbox"/>
	F2 (F + 2)	<input type="checkbox"/>
	F3 (F + 3)	<input type="checkbox"/>
	F4 (F + 4)	<input type="checkbox"/>

[1] La fonctionnalité et la disponibilité doivent être définies par l'installateur.

## Informations de programmation

Consultez les pages suivantes pour conserver les informations concernant les données programmées pour votre système qui se rapportent aux : Les aspects suivants sont couverts :

- Utilisateurs
- Groupes d'utilisateurs
- Filtres de condition (fournis par l'installateur)
- Programme
- Exceptions de programme
- Commandes SMS fréquemment utilisées

Nous vous recommandons d'écrire les informations au stylo pour pouvoir effacer les entrées obsolètes et maintenir les informations à jour et compactes.

Il peut s'avérer nécessaire de faire des copies de certaines feuilles dans le cas où la quantité d'informations serait supérieure à l'espace disponible. Par exemple, si votre système utilise plus de quatre horaires, etc.

Nous vous conseillons de conserver ce manuel de gestion et toutes les copies des feuilles d'informations dans un lieu sûr et de les maintenir à jour.















# Commandes SMS

---

Commande	Format ou exemple
----------	-------------------

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---



## Annexe. Commandes SMS

Cette section détaille les commandes SMS disponibles dans les systèmes équipés d'un module de communication GSM AT57310. Vous pouvez envoyer des commandes au système d'alarme via des messages SMS. Ces commandes sont répertoriées dans « Liste des commandes SMS » en page 73.

Voir le *Guide de référence des commandes SMS Advisor Advanced* pour plus d'informations.

### Règles de contrôle des SMS

Pour pouvoir utiliser les fonctions de commande par SMS, vous devez suivre les règles suivantes :

- Avoir un numéro de téléphone valide dans les options de l'utilisateur.  
Cette programmation est possible localement ou à distance. Voir la description des commandes Enregistrer, Supprimer et Téléphone.
- Appartenir à un groupe utilisateur autorisé à envoyer des commandes SMS.
- Avoir l'option Commande SMS activée. Voir la description de la commande d'activation et désactivation pour plus de détails.

### Syntaxe

La syntaxe d'une commande est la suivante:

```
[<PIN>] <commande> [<paramètres>] [, <commande>
[<paramètres>]]
```

Les principes suivants sont applicables :

- Les commandes sont insensibles à la casse.
- Les successions de caractères vides (espace, tabulation, retour à la ligne, etc.) sont interprétées comme un seul espace.
- Vous pouvez envoyer jusqu'à 10 commandes dans un seul message SMS. Les commandes doivent être séparées par une virgule.
- Dans la plupart des cas <liste> est une liste séparée d'espace, ou « tout ». Si <liste> est « tout », ou omis, cela est équivalent à la liste de tous les objets sur lesquels l'utilisateur a le droit d'agir.
- Si le paramètre est un numéro de téléphone, il doit être renseigné en format étendu, avec le code pays précédé par « + ». Par exemple : +48555223322.

## Authentification de l'utilisateur

L'utilisateur est authentifié à partir du numéro de téléphone émetteur du SMS.

Seuls les numéros de téléphone enregistrés sont autorisés à envoyer des commandes de SMS.

Le champ PIN est demandé, si:

- L'option « Code util req. » est validée  
— ou —
- Si plusieurs utilisateurs envoient des messages SMS sous le même numéro de téléphone. Le code PIN est alors demandé pour identifier l'utilisateur.

Si le champ [<PIN>] est demandé et que la commande ne contient aucun code PIN utilisateur, la centrale renvoie le message suivant :

Commande rejetée, code PIN demandé.

Si le champ [<PIN>] est demandé et que le code PIN utilisateur est incorrect, la centrale renvoie le message suivant :

Commande rejetée, code PIN invalide.

Si le champ PIN n'est pas obligatoire, le code PIN ne doit *pas* figurer dans le message SMS.

## Liste des commandes SMS

Tableau 13 : Commandes SMS

Commande	Description	Exemple
statut st	Retourne l'état du système. La commande renvoie les informations suivantes: zones en alarme dans les groupes, groupes armés, groupes en cours d'armement, armés en partiel, désarmés, groupes prêts à armer, et la liste des défauts.	st Renvoie l'état du système.
groupe <liste de groupes> grp <liste de groupes>	Renvoie les noms des groupes.	groupe 2 Renvoie le nom du groupe 2. grp 2 3 5 Renvoie le nom des groupes 2, 3 et 5.
armer [<liste de groupes>] a [<liste de groupes>]	Arme les groupes. Si <liste de groupes> est « tout », ou omis, cela est équivalent à tous les groupes de l'utilisateur.	armer Arme tous les groupes autorisés. armer 1 Arme le groupe 1. a 2 3 5 Arme les groupes 2, 3 et 5. s tout Arme tous les groupes autorisés.

Commande	Description	Exemple
desarmer [<liste de groupes>] d [<liste de groupes>]	Désarme les groupes. Les paramètres sont identiques à ceux de la commande Armer.	desarmer Désarme tous les groupes autorisés. desarmer 1 Désarme le groupe 1. d 2 3 5 Désarme les groupes 2, 3 et 5. d tout Désarme tous les groupes autorisés.
partiel [<liste des groupes>] p [<liste des groupes>] partiel2 [<liste des groupes>] p2 [<liste des groupes>]	Armement partiel des groupes 1 ou 2. Les paramètres sont identiques à ceux de la commande Armer.	partiel Armement partiel 1 de tous les groupes autorisés. partiel2 1 Armement partiel 2 groupe 1. p 2 3 5 Armement partiel 1 des groupes 2, 3 et 5. p2 tout Armement partiel 2 de tous les groupes autorisés.
armer force [<liste de groupes>] af [<liste de groupes>]	Armement forcé des groupes. Les paramètres sont identiques à ceux de la commande Armer.	armer force Armement forcé de tous les groupes autorisés. armer force 1 Armement forcé de la groupe 1. af 2 3 5 Armement forcé des groupes 2, 3 et 5. af all Armement forcé de tous les groupes autorisés.
partiel force [<liste de groupes>] pf [<liste de groupes>]	Arme en partiel forcé les groupes. Les paramètres sont identiques à ceux de la commande Armer.	partiel force Armement partiel forcé de tous les groupes autorisés. partiel force 1 Armement partiel forcé de la groupe 1. pf 2 3 5 Armement partiel forcé des groupes 2, 3 et 5. pf tout Armement partiel forcé de tous les groupes autorisés.
zone <liste de zones> zn <liste de zones>	Renvoie le détail des zones. La commande renvoie le nom de zone, le groupe auquel la zone appartient et le type de zone pour chaque zone de la liste. Le détail de 10 zones maximum est renvoyé.	zone 2 Renvoie le détail de la zone 2. zn 2 3 5 Renvoie le détail des zones 2, 3, et 5.

Commande	Description	Exemple
statut de zone [<liste de groupes>] sz [<liste de groupes>]	Renvoie la liste des zones ouvertes ou exclues dans les groupes indiqués. Si <liste de groupes> est « tout », ou omis, cela est équivalent à tous les groupes de l'utilisateur.	statut de zone Renvoie l'état pour toutes les zones dans tous les groupes autorisés. statut de zone 1 Renvoie l'état des zones du groupe 1. sz 2 3 5 Renvoie l'état des zones des groupes 2, 3, et 5. sz tout Renvoie l'état des zones de tous les groupes autorisés.
zone en défaut [<liste de groupes>] zd [<liste de groupes>]	Renvoie la liste des zones en défaut, en autoprotection ou isolées dans les groupes indiqués. Les paramètres sont identiques à ceux de la commande Statut zone.	zone en défaut Renvoie la liste des zones en défaut de tous les groupes autorisés. zone en défaut 1 Renvoie la liste des zones en défaut du groupe 1. zd 2 3 5 Renvoie la liste des zones en défaut des groupes 2, 3, et 5. zd tout Renvoie la liste des zones en défaut de tous les groupes autorisés.
exclure <liste de zones> ex <liste de zones>	Exclut les zones indiquées.	exclure 2 Exclut la zone 2. ex 1 2 3 7 Exclut les zones 1, 2, 3 et 7.
inclure <liste de zones> inc <liste de zones>	Inclut les zones indiquées.	inclure 2 Inclut la zone 2. inc 1 2 3 7 Inclut les zones 1, 2, 3 et 7.
isoler <liste de zones> iso <liste de zones>	Isole les zones indiquées.	isoler 2 Isoler la zone 2. iso 1 2 3 7 Isole les zones 1, 2, 3 et 7.
intégrer <liste de zones> int <liste de zones>	Réintègre les zones indiquées.	intégrer 2 Réintègre la zone 2. int 1 2 3 7 Réintègre les zones 1, 2, 3 et 7.

Commande	Description	Exemple
<p>evenement [&lt;type&gt;] [&lt;num&gt;]</p> <p>ev [&lt;type&gt;] [&lt;num&gt;]</p>	<p>Renvoie un événement de l'historique.</p> <p>Les événements sont numérotés à partir de 1 (l'événement le plus récent) à 255.</p> <p>Type peut être une des valeurs suivantes:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• « obligatoire » ou « o » : événements du journal d'historique obligatoire</li> <li>• « facultatif » ou « f » : événements du journal d'historique facultatifs</li> <li>• « installateur » ou « i » : événements Installateur</li> <li>• « acces » ou « ac » : événements du journal d'historique d'accès</li> <li>• « tout » : tous les événements</li> </ul> <p>Si le paramètre &lt;type&gt; est omis, seuls les événements du journal d'historique obligatoire sont renvoyés.</p> <p>Si le numéro est omis, le dernier événement le plus récent est renvoyé.</p>	<p>evenement 23 Renvoie le 23<sup>e</sup> événement du journal d'historique obligatoire.</p> <p>ev acces 23 Renvoie le 23<sup>e</sup> événement du journal d'historique d'accès.</p> <p>ev tout Renvoie le dernier événement du journal d'historique complet.</p> <p>ev tout 13 Renvoie le 13<sup>e</sup> événement du journal d'historique complet.</p> <p>ev Renvoie le dernier événement du journal d'historique obligatoire.</p>
<p>evenements [&lt;type&gt;] [&lt;num1&gt;] [&lt;num2&gt;]</p> <p>evs [&lt;type&gt;] [&lt;num1&gt;] [&lt;num2&gt;]</p>	<p>Renvoie tous les événements compris entre les numéros &lt;num1&gt; et &lt;num2&gt;.</p> <p>L'usage du paramètre Type est identique à la commande « événement », avec les exceptions suivantes :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Si un des numéros est omis, tous les événements jusqu'au &lt;num1&gt; sont renvoyés (où &lt;num1&gt; est l'évènement le plus récent).</li> <li>• Si les numéros sont omis, les 10 événements les plus récents sont renvoyés (1 à 10).</li> </ul> <p>Les paramètres num1 et num2 peuvent avoir des valeurs de 1 (l'évènement le plus récent) à 255.</p> <p>25 événements sont renvoyés au maximum.</p>	<p>evenements 23 Renvoie les événements 1 à 23 du journal d'historique obligatoire.</p> <p>evs acces 3 13 Renvoie les événements 3 à 13 du journal d'historique d'accès.</p> <p>evs tout Renvoie les 10 derniers événements du journal d'historique complet.</p> <p>evs tout 13 Renvoie les événements 1 à 13 du journal d'historique complet.</p> <p>evs 2 50 Récupérer les événements obligatoires 2 à 26 (seuls 25 événements peuvent être retournés).</p>
<p>on &lt;liste de déclencheurs&gt;</p>	<p>Renvoie les noms et l'état des déclencheurs.</p>	<p>on 1 Active le déclencheur 1.</p> <p>on 2 5 6 Active les déclencheurs 2, 5 et 6.</p>

Commande	Description	Exemple
off <liste de déclencheurs>	Désactive les déclencheurs spécifiés.	off 1 Désactive le déclencheur 1. off 2 5 6 Désactive les déclencheurs 2, 5 et 6.
basculer <liste de déclencheurs>	Inverse l'état des déclencheurs spécifiés.	basculer 1 Inverse l'état du déclencheur 1. basculer 2 5 6 Inverse l'état des déclencheurs 2, 5 et 6.
declencheur <liste des déclencheurs> decl <liste des déclencheurs>	Inverse l'état des déclencheurs spécifiés.	declencheur 1 Renvoie le nom et l'état du déclencheur 1. decl 2 3 5 Renvoie le nom et l'état des déclencheurs 2, 3 et 5.
sortie <num> s <num>	Renvoie l'état d'une sortie.	sortie 3 Renvoie l'état de la sortie 3. s 7 Renvoie l'état de la sortie 7.
sorties [<liste de sorties>] ss [<liste de sorties>]	Renvoie l'état d'une liste de sorties.	sorties 3 Renvoie l'état de la sortie 3. ss 7 8 11 Renvoie l'état des sorties 7, 8 et 11.
demarrer transmission [<num>] dem [<num>]	Active la transmission de SMS vers l'utilisateur <num>, ou vers l'émetteur, si <num> est omis [2][3].	demarrer transmission 6 Démarré la transmission de SMS vers l'utilisateur 6. dem Démarré la transmission de SMS vers soi-même.
stopper transmission [<num>] stop [<num>]	Désactive la transmission de SMS vers l'utilisateur <num>, ou vers l'émetteur, si <num> est omis, jusqu'au prochain armement du système [2][3].	stopper transmission 6 Stoppe la transmission de SMS vers l'utilisateur 6, jusqu'au prochain armement du système. stop Stoppe la transmission de SMS vers soi-même, jusqu'au prochain armement du système.
stop trans en permanence [<num>] stop perm [<num>]	Désactive la transmission de SMS vers l'utilisateur <num>, ou vers l'émetteur, si <num> est omis, jusqu'à la réactivation via la commande « démarrer transmission » [2][3].	stop trans en permanence 6 Stoppe la transmission pour l'utilisateur 6, jusqu'à ce qu'elle soit autorisée par la commande « démarrer transmission ». stop perm Stoppe la transmission vers soi-même, jusqu'au prochain redémarrage.

Commande	Description	Exemple
enregistrer <téléphone> <num> enr <téléphone> <num>	Remplace le numéro de téléphone de l'utilisateur <num> par le nouveau <téléphone> [1]. <b>Note</b> : Vous ne pouvez pas changer votre propre numéro de téléphone. Utilisez la commande « Téléphone » à la place.	enregistrer +48555223322 6 Remplace le numéro de téléphone de l'utilisateur 6 par le nouveau. enr +48223322555 9 Remplace le numéro de téléphone de l'utilisateur 9 par le nouveau.
supprimer <num> supp <num>	Supprime le numéro de téléphone de l'utilisateur <num> [1]. <b>Note</b> : Vous ne pouvez pas supprimer votre propre numéro de téléphone avec cette commande.	supprimer 6 Supprime le numéro de téléphone de l'utilisateur 6. supp 9 Supprime le numéro de téléphone de l'utilisateur 9.
telephone <téléphone> tel <téléphone>	Remplace son propre numéro de téléphone par <téléphone>. La commande doit être envoyée depuis l'ancien numéro de téléphone (celui actuellement enregistré dans la centrale). Le numéro de téléphone sera changé à la réception de la prochaine commande valide envoyée depuis le nouveau numéro de téléphone. L'opération est annulée et le numéro inchangé si la prochaine commande valide est envoyée depuis l'ancien numéro de téléphone.	telephone +33555223322 Remplace le numéro de téléphone enregistré de l'émetteur par le nouveau. La prochaine commande devra être envoyée depuis le numéro +33555223322.
code <code> [<num>]	Remplace le code de l'utilisateur <num>, ou de l'émetteur, si <num> est omis [2].	code 1234 6 Remplace le code de l'utilisateur 6 par 1234. code 4321 Remplace son propre code par 4321.
desactiver <num> des <num>	Désactive la commande par SMS de l'utilisateur <num> [1][4].	desactiver 6 Désactive la commande de l'utilisateur 6. des 9 Désactive la commande de l'utilisateur 9.
activer <num> act <num>	Active la commande par SMS de l'utilisateur <num> [1][4].	activer 6 Active la commande de l'utilisateur 6. act 9 Active la commande de l'utilisateur 9.

Commande	Description	Exemple
utilisateur <num> u <num>	Renvoie les détails de l'utilisateur <num> [1]. La commande renvoie son nom, son numéro de téléphone, sa langue et ses privilèges de commande et de transmission de SMS.	utilisateur 6 Renvoie les détails de l'utilisateur 6. u 9 Renvoie les détails de l'utilisateur 9.
utilisateurs [<num 1> <num2>] us [<num 1> <num2>]	Renvoie les détails des utilisateurs compris entre les numéros <num 1> et <num2> avec leur numéro de téléphone, et la possibilité de commande et de réception de SMS [1]. Si la plage d'utilisateurs est omise, la liste contiendra tous les utilisateurs ayant la possibilité de commande et de réception de SMS.	utilisateurs 6 9 Lister les utilisateurs 6 à 9 et leurs numéros de téléphone. us Lister tous les utilisateurs pour lesquels « Transmission SMS » et « Commande SMS » sont autorisés.
<langue> [<num>]	Change la langue de l'utilisateur <num>, ou de l'émetteur, si <num> est omis. La <Langue> doit être indiquée dans la langue du pays, par exemple, English, Deutsch, Suomi.	langue english 6 Change la langue de l'utilisateur 6 en anglais. langue polski Change sa propre langue en polonais.
credits cr	Renvoie les informations de suivi de consommation de crédits du réseau GSM [1]. Le format de la réponse varie en fonction des opérateurs GSM.	cr Renvoie les informations de solvabilité.
connecter <num> conn <num>	Démarre la connexion PC <num> [1]	connecter 2 Démarre la connexion PC 2. conn 4 Démarre la connexion PC 4.
aide	Renvoie la liste des commandes SMS autorisées.	aide Renvoie la liste des commandes.

[1] Seul un utilisateur Superviseur peut envoyer cette commande.

[2] Les utilisateurs non superviseur ne peuvent réaliser cette opération que pour eux-mêmes. Seul un utilisateur Superviseur peut exécuter cette commande pour un utilisateur différent de lui même.

[3] La commande affecte l'option « Transmission SMS » de l'utilisateur. La commande ne peut être envoyée que par un utilisateur autorisé à recevoir des SMS, par exemple, un utilisateur appartenant à un groupe d'utilisateurs autorisé à recevoir des SMS.

[4] La commande affecte l'option « Commande SMS » de l'utilisateur. La commande ne peut être envoyée que par un utilisateur autorisé à envoyer des commandes par SMS.



# Glossaire

Actif	Voir Normal / Actif / Autoprotection / Exclu / Isolé / Masquée / Défaut.
Affichage armé	Affichage armé s'affiche sur un RAS après un certain temps d'inactivité. Dans ce mode, les informations affichées sur les LCD et les LED sont très limitées pour des raisons de sécurité. Une intervention de l'utilisateur est nécessaire pour repasser en mode d'affichage normal.
Agression	Alarme (silencieuse) déclenchée par un bouton aggression. Normalement, il ne déclenche pas de sirène, mais envoie un message à une centrale de réception. Parfois appelé aussi bouton Panique.
Alarme	Etat d'un système de sécurité lorsqu'un dispositif connecté à une zone est activé et lorsque la condition du groupe est telle que cette activation doit être signalée. Par exemple, un verrou de porte a été cassé déclenchant la sirène.
Alarme incendie	Alarme déclenchée par des détecteurs de fumée ou d'incendie.
Alarme intempesive	Alarme déclenchée par un dispositif de sécurité, en l'absence d'intrusion. Peut être occasionnée par des fenêtres ouvertes, des animaux domestiques ou une projection incorrecte des équipements de sécurité.
Alarme intrusion	Alarme déclenchée par un dispositif de sécurité, comme un IRP ou un contact de porte, indiquant un accès non autorisé. Peut aussi être appelé alarme d'intrusion.
Armé	Condition d'un groupe dont un changement d'état de l'une de ces zones (de normal à actif) déclenche une alarme. Un groupe (ou un local) n'est armé que lorsqu'il est inoccupé. Certaines zones (comme les salles de coffres) peuvent demeurer armées en permanence.
Armement automatique	Armement automatique de groupes déclenché par un programme ou une exception. Voir Programme, Exception.
Armement partiel	Condition d'une partie d'un groupe dont un changement d'état de certaines zones (de normal à actif) déclenche une alarme. Un groupe (ou un local) est armé partiellement lorsqu'il est partiellement inoccupé comme l'extérieur d'une maison est armé partiellement, alors que l'intérieur est encore désarmé.
Bouton panique	Voir Agression.
Caméra IRP sans fil	Détecteur IRP sans fil avec une caméra numérique intégrée, qui peut prendre des photos et les envoyer à la centrale lorsque des zones spécifiques deviennent actives.
Carte	Dispositif contenant les informations permettant au système de sécurité d'identifier un utilisateur. Dans la configuration utilisateur, une carte est associée à un utilisateur dont les droits d'accès ont été définis. Elle est également appelée « badge ». Les cartes s'utilisent avec des lecteurs ou des RAS avec lecteur intégré.
Centrale	Dispositif électronique qui recueille toutes les données relatives aux zones d'un site. Ce module génère des signaux d'alarme en se basant sur la programmation et l'état des groupes. Si nécessaire, les alarmes et autres événements peuvent être transmis à la centrale de réception.

Centrale de réception	Société contrôlant si une alarme s'est déclenchée dans un système de sécurité. La centrale de réception est éloignée des locaux/du groupe qu'elle contrôle.
Code PIN	Numéro de 4 à 10 chiffres attribué à un utilisateur ou sélectionné par lui. Vous devez saisir un code PIN sur un RAS Advisor pour pouvoir exécuter la plupart des fonctions Advisor Advanced. Dans la configuration d'Advisor Advanced, le code NIP est associé à un numéro d'utilisateur qui identifie le détenteur du code NIP auprès du système.
Commutateur à clé	Dispositif utilisant un commutateur pour armer ou désarmer des groupes. Le commutateur a besoin d'une clé pour fonctionner.
Contact de porte	Contact magnétique utilisé pour détecter si une porte ou une fenêtre est ouverte.
Contrainte	Situation dans laquelle un utilisateur est contraint de forcer le système de sécurité (par exemple, ouvrir une porte sous la menace d'une arme). La fonction de contrainte Advisor Advanced permet à un utilisateur d'activer un signal (par exemple, pour avertir la centrale de réception). Pour ce faire, il entre un chiffre de contrainte et un code PIN.
Contrôle d'accès	Contrôle des entrées ou des sorties dans un groupe de sécurité au niveau des portes.
Contrôle d'alarme	Contrôle des fonctions d'alarme.
Contrôle de porte	Le contrôle de portes. Partie des fonctions de contrôle d'accès.
Curseur	Témoin souligné clignotant sur l'écran à cristaux liquides (LCD) pour indiquer où le prochain caractère saisi au RAS apparaîtra.
Dble	Détecteur double. Dispositif de sécurité utilisé pour détecter des intrus dans une certaine partie d'une zone ou de locaux. La technique utilisée est basée sur deux techniques comme IRP et RADAR ou IRP et Ultrasonic.
Déclencheur	Les déclencheurs sont des variables système pouvant être utilisées dans des filtres de conditions pour contrôler les sorties à distance. Chaque déclencheur possède 7 liens indépendants pouvant être armés ou désarmés. Les liens peuvent être contrôlés de diverses manières, par exemple : programme, commande SMS, télécommande, logiciel de PC.
Désarmer	Condition d'un groupe quand il est occupé et que l'activité normale ne déclenche pas une alarme.
DGP	Data Gathering Panel (DGP). Voir Extension.
DGP de caméra IRP sans fil	DGP sans fil qui rassemble des données de caméras IRP sans fil, et transfère celles-ci à la centrale.
DGP sans fil	DGP qui rassemble des données de détecteurs et télécommandes sans fil, et transfère celles-ci à la centrale.
Dispositif en autoprotection	Situation dans laquelle un RAS, une centrale, un DGP ou le câblage associé sont autoprotégés ou accidentellement endommagés. La fonction d'autoprotection d'Advisor Advanced active un signal en cas de sabotage.  Les alarmes d'autoprotection de zones sont appelées autoprotection de zone.
Économiseur d'écran	Voir Affichage armé.

En ligne / Hors ligne	Synonyme d'opérationnel/non opérationnel. Un module peut être hors ligne en raison de son fonctionnement défectueux ou bien être déconnecté de l'équipement de contrôle.
Exception	Périodes particulières pendant lesquelles un programme est étendu ou modifié.
Exclure	Voir Normal / Actif / Autoprotection / Exclu / Isolé / Masquée / Défaut.
Extension	Module qui recueille les données issues d'autres modules de sécurité se trouvant dans un groupe et qui les transfère à la centrale Advisor Advanced.
Extension de sortie	Module à circuits imprimés qui se connecte à la centrale Advisor Advanced ou à un DGP pour générer des sorties ou des sorties à collecteur ouvert.
Filtre de condition	Ensemble de règles créé par des entrées et des équations logiques. Utilisé pour contrôler les sorties et les groupes d'utilisateurs.
Groupe	Partie de locaux définie par des conditions de sécurité spécifiques. Le système Advisor Advanced permet de diviser tous locaux en différents groupes possédant des exigences de sécurité différentes. Chaque groupe possède ses propres zones. Chaque groupe est identifié par un numéro et un nom. Par exemple, Groupe 1 Bureau, Groupe 2 Atelier, Groupe 3 Salle de conférence, etc.
Groupe d'utilisateurs	Les groupes d'utilisateurs définissent les options et les permissions disponibles aux utilisateurs.
Historique	Liste des alarmes et des événements de contrôle d'accès écoulés stockés en mémoire pouvant être affichés sur un RAS LCD ou via des connexions PC.
Installateur	Société qui installe et assure la maintenance d'équipements de sécurité.
IRP	Détecteur à infrarouges passifs Dispositif de sécurité utilisé pour détecter des intrus dans une certaine partie d'un groupe ou local. La technique utilisée est basée sur la détection par infrarouges.
LCD	Affichage à cristaux liquides (LCD, Liquid Crystal Display). Partie d'un RAS où les messages sont affichés.
LED	Light Emitting Diode (diode électroluminescente, LED ou DEL en anglais). Indicateur lumineux sur un RAS qui indique une condition. Par exemple, groupe en alarme, erreur de communication, etc.
Normal / Actif / Autoprotection / Exclu / Isolé / Masquée / Défaut	<p>Décrit la condition d'une zone.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Normal : La zone n'est PAS activée. Par exemple, issue de secours fermée.</li> <li>• Actif : La zone est activée. Par exemple, issue de secours ouverte.</li> <li>• Autoprotection: La zone est ouverte ou en court-circuit. Quelqu'un a peut-être tenté de saboter le dispositif de sécurité.</li> <li>• Exclu : La zone est programmée pour ne pas indiquer l'état normal ou actif. Elle est alors exclue du système pour une période donnée. Toutefois, l'autoprotection est encore active.</li> <li>• Isolé : La zone est programmée pour ne pas indiquer l'état normal ou actif. Elle est alors définitivement exclue du système.</li> <li>• Masquée : le détecteur est masqué.</li> <li>• Défaut : le détecteur rapporte un défaut interne.</li> </ul>
Programme	Ensemble d'actions temporisées à structure hebdomadaire.

RAS	Module servant de centrale utilisateur pour des options de sécurité pour des groupes ou points d'accès (portes). Le RAS peut être une console (RAS LCD utilisé pour programmer la centrale, exécuter des options utilisateurs, afficher des alarmes, etc.) ou tout autre dispositif pouvant être utilisé pour exécuter des fonctions de sécurité, telles que armer/désarmer, ouvrir des portes, etc.
Reader (Lecteur)	Dispositif de contrôle des accès pouvant lire des cartes pour autoriser les accès. Selon les besoins et le type de cartes, le lecteur peut être par exemple un lecteur de badges magnétiques ou un lecteur de proximité. Peut être intégré dans un RAS.
Scrutation	Message d'interrogation envoyé en permanence par la centrale Advisor Advanced aux DGP et aux RAS. La scrutation permet à l'unité distante de transférer des données à la centrale.
Station d'armement	Voir RAS.
Technicien	Personnel d'un installateur pouvant installer et assurer la maintenance de la centrale.
Téléchargement	Protocole permettant d'afficher l'état d'un système Advisor Advanced ou de modifier des paramètres dans le système local ou distant.
Télécommande	Dispositif sans fil, utilisé pour réaliser des fonctions programmées, par exemple, armer ou désarmer des locaux, ouvrir des portes.
Test de marche	Un test effectué par un utilisateurs ou installateur. Pour réussir le test, l'utilisateur ou l'installateur doit se déplacer devant des détecteurs pour les activer. L'intention est de tester la fonctionnalité du système de sécurité.
Test de marche inversé	Test basé sur le décompte des jours d'inactivité pour chaque zone.
Transmetteur	Dispositif électronique permettant au système Advisor Advanced de transmettre des alarmes et autres événements à une centrale de réception. Peut aussi être utilisé pour effectuer des téléchargements.
Transmission d'alarmes	Procédure de transmission d'événements d'alarme ou autres à la centrale de réception au moyen d'un transmetteur et d'un ensemble de règles appelé protocole.
Utilisateur	Toute personne utilisant le système Advisor Advanced. Les utilisateurs sont identifiés au système Advisor Advanced par un numéro unique associé au PIN ou à la carte de l'utilisateur.
Zone	Signal électrique envoyé par un module de sécurité (détecteur IRP, contact de porte) au système Advisor Advanced. Chaque dispositif est identifié par un numéro et un nom de zone. Par exemple, 14. Bouton Reception Holdup, Issue de secours 6.
Zone de demande de sortie	Zone programmée pour ouvrir une porte à l'aide d'un bouton ou d'un IRP. Utilisé pour permettre aux utilisateurs de sortir sans utiliser le lecteur de porte. La demande de sortie est souvent abrégée RTE (Request To Exit). Appelé aussi « egress ».
Zone virtuelle	Zone dont l'état dépend de celui d'une sortie programmée et non d'un signal électrique ou d'une entrée. Les zones virtuelles sont utilisées en programmation de fonctionnalités avancées.

# Index

## A

- accès à des portes, 9
- accès à la porte, **9**
- accès au menu, 23
- action, **43**
  - début, 45
  - filtre de conditions, 46
  - fonction, 45
  - liste d'actions, 47
  - nom, 45
  - paramètres, 45
- affichage armé, **5, 10**
- afficher alarme, 19
- afficher calendrier, 51
- ajout d'un utilisateur dans le système, 34
- ajouter
  - télécommande, 35, 55
- alarme
  - description, 18
- alarme
  - alarme locale, 18
- Alarme locale, 18
- alarme système, **18**
- alarmes
  - afficher, 19
  - listage de l'historique des alarmes, 29
  - listage des zones, 30
  - PIN valide, 20
  - quand contacter la centrale de réception, 20
  - que faire en cas d'alarme, **18**
  - réinitialisation, 19
- alarmes d'autoprotection listage des zones, 30
- appel de test, 40
- appel de test manuel, **40**
- armement automatique, 15
- armement forcé, **12**
- armer le système, **13, 15**
  - armement automatique, 15
  - armement impossible du système, 11
  - délai imparti, 10
  - quand armer, 10
  - zones ouvertes, 11
- armer partiellement le système, **14**
  - quand armer partiellement, 10
- autoprotection code, 20

## C

- calendrier, 43
  - exception, 48
  - programme, 50
  - voir, 51
- carte d'apprentissage, 35
- carte utilisateur, 35

- centrale de réception, 41
- communication, **41**
  - centrale de réception, 41
  - numéro de téléphone, 41
- configure
  - télécommande, 35
- contrainte, **8**
  - description, 8
  - réinitialisation, 8
- conventions typographiques et de notation, iv
- création d'un utilisateur, 34

## D

- date et heure, 39
  - options de menu, 39
- déclencheur
  - état, 42
- défilement dans la liste des options de menus, 23
- délai imparti
  - quand armé, 10
  - quand désarmé, 11
- dépannage, **11, 20**
- désarmer le système, **14, 15**
  - alarme, 11
  - délai imparti, 11
  - quand désarmer, 10
- dispositif RF, 35
- dispositif RF retirer, 36
- dispositif sans fil, 35
- DST, 39

## E

- ecran LCD
  - description de l'affichage des messages, 3
- exception, 43, **48, 51**
  - actions, 49
  - année, 49
  - date de début, 48
  - date de fin, 48
  - jour de la semaine, 49
  - listes d'actions, 49
  - nom, 48
  - substituer, 49

## É

- état de centrale codes d'état, 30
- état de centrale listage de l'état des zones, 30

## F

feuilles d'enregistrements de programmation, **61**  
commandes SMS, 69  
enregistrements utilisateur, 62  
exceptions, 68  
filtres de condition, 65  
groupes d'utilisateurs, 64  
programme, 67  
filtre de conditions, 46  
fin d'isolation, 28  
fonction, 45

## G

gestion des utilisateurs, 33  
glossaire, **79**  
groupe d'utilisateur  
qu'est-ce qu'un groupe d'utilisateurs, 6  
groupes affichés, **16**

## H

heure d'été, 39  
heure de début, 45  
historique des alarmes, 29

## I

installateur, **6, 33**  
isoler, 28

## J

journal, **29**  
jours de la semaine, 51

## L

lecteur de carte, **2**  
LED  
clignotement lent, 3  
clignotement rapide, 3  
LED de groupe, 3  
Marche/Arrêt, 3  
pannes système, 4  
signification des LED, 3  
voyants d'alarme système, 4  
liste d'actions, 43, **47**  
liste d'actions nom, 47

## M

maintenance, 39  
menu, **22**  
accès, 23  
accès non autorisé, 22  
défilement dans la liste des menus, 23  
état de centrale, 30  
fonction de temporisation, 22  
programmer utilisateurs, 33

utilisation du PIN, 22  
messages  
écran LCD, 3  
modification d'un utilisateur dans le système, 34  
modifier PIN, **31, 34**

## N

nom d'utilisateur, **34**  
numéro de téléphone, 41

## P

PIN  
description, 6  
utilisation, 7  
préface, iv  
prise de connaissance de l'alarme, **19**  
programmation des utilisateurs, 33  
programme, **50**  
actions, 51  
afficher, 43  
date de début, 50  
date de fin, 50  
exceptions, 51  
jours, 51  
listes d'actions, 51  
nom, 50  
programme actif, 50  
programmer utilisateurs, 33

## R

RAS, **1**  
réinitialisation d'alarme, 19  
retirer  
dispositif RF, 36  
télécommande, 36

## S

séquences de touches, **58**  
séquences de touches communes, 58  
SMS  
contrôle, 32, 37  
substituer, 43, **49**  
superviseur, **6, 33**  
suppression d'un utilisateur dans le système, 37

## T

télécommande, 35  
ajouter, 35, 55  
nom, 35  
retirer, 36  
téléphone de l'utilisateur, 32, 37  
test de marche, **19, 39**  
transmission  
numéros de téléphone, 41

## U

utilisateur  
carte, 35  
création, 34  
groupe d'utilisateurs, 36  
langue, 36  
modification, 34  
nom, **34**  
PIN, 34  
programmation, 33  
suppression, 37  
utilisateurs prédéfinis, 6, 33

## V

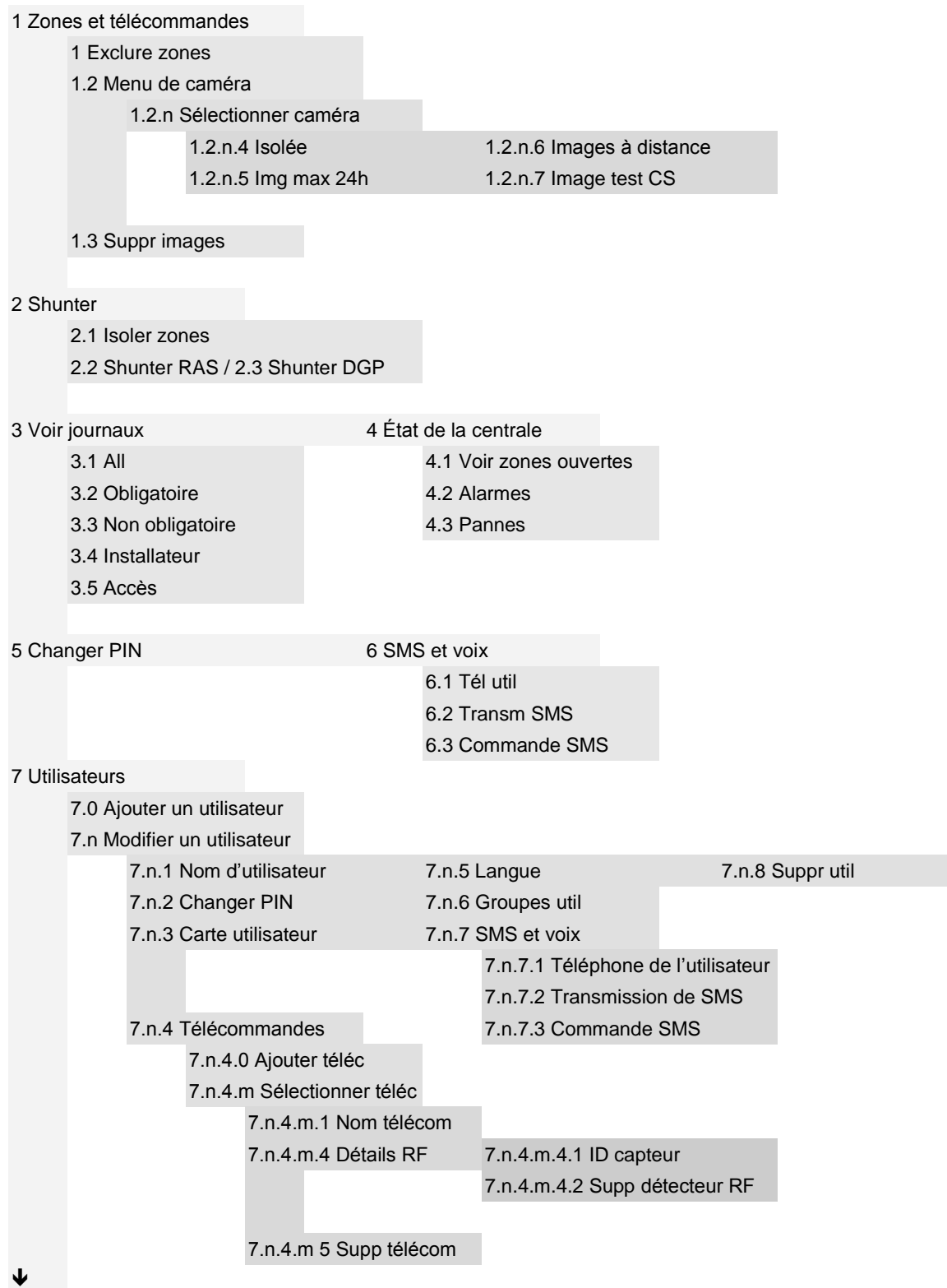
verrouillage, 20

verrouillage des données utilisateur, 33  
verrouillage du RAS, 20  
verrouiller les données utilisateurs, 33

## Z

zone défectueuse, **20**  
zones  
listage de l'état, 30  
listage des zones ouvertes, 30  
zones ouvertes  
armement forcé, 12  
quand armé/désarmé, 11

# Organigramme des menus utilisateur



## 8 Menu de maintenance

8.1 Heure et date	8.2 Test de marche
8.1.1 Fuseau horaire	8.3 Test manuel
8.1.2 Date	8.4 Test sirènes
8.1.3 Heure	8.4.1 Sirène interne
8.1.4 Mois déb h été	8.4.2 Sirène externe
8.1.5 Sem déb hr été	8.4.3 Flash
8.1.6 Mois fin h été	
8.1.7 Sem fin hr été	8.5 Communication
8.1.8 Correction d'horloge	8.5.1 CS (centrale de réception)
8.1.8.1 Heure/7jours	8.5.1.n Sélectionner la CS
	8.5.1.n.1 Téléphone
8.6 Carillon	
8.7 Etat du déclencheur	8.5.2 Connexion PC
8.8 Service	8.5.3 Crédit

## 9 Calendrier

9.1 Voir	9.1.1 Vue actuelle	9.1.2 Voir date
9.2 Actions		
9.2.n Sélection action	9.2.n.1 Nom de l'action	9.2.n.3 Action active
	9.2.n.2 Heure de début	9.2.n.4 Fonction
	9.2.n.5 Filtre de l'action	
9.3 Listes d'actions		
9.3.n Sélection de la liste	9.3.n.1 Nom	9.3.n.3 Actions
	9.3.n.2 Action active	
9.4 Exceptions		
9.4.n Sélection exception	9.4.n.1 Nom	9.4.n.6 Alternative
	9.4.n.2 Date de début	9.4.n.7 Actif
	9.4.n.3 Date de fin	9.4.n.8 Actions
	9.4.n.4 Année	9.4.n.9 Listes d'actions
	9.4.n.5 Jours semaine	
9.5 Programmes		
9.5.n Sélection prog	9.5.n.1 Nom	9.5.n.5 Jours semaine
	9.5.n.2 Actif	9.5.n.6 Exceptions
	9.5.n.3 Date de début	9.5.n.7 Voir
	9.5.n.4 Date de fin	

